5/03

Na CD: báječná strategie Robin Hood
a adrenalinové závody Total Immersion Racing


ISSN 1213-7669



květen 2003

KyberMyš

cena:
119 Kč
včetně
CD

SIMCITY 4

Stvoř město svých snů

Recenze her:

- Robin Hood: The Legend of Sherwood
- Sim City 4
- Total Immersion Racing
- Planeta pokladů: Vesmírná flotila útočí
- Ralli Sport Challenge
- Vodní slípka 2

ROBIN HOOD

Videa:

- *Downtown Run*
- *Neighbour From Hell*
- *Robin Hood*

Dema:

- *ANNO 1503*
- *Amazing Tetris*
- *Aqua Digger3D*
- *Jurassic Park Genesis*
- *Total Immersion Racing*
- *Robin Hood*

Zde musí být
CD





Plakáty
SIM CITY 4
TOTAL IMMERSION RACING



KYBERTOP 5

KyberTop zcela ovládly dvě velmoci: Harry Potter se svými kouzly a oblíbení Simové. Proto je tak velký rozdíl v množství hlasů mezi prvními dvěma místy a „zbytkem". Příznivci těchto sérií se nevzdávají a snaží se za každou cenu rozdrtit soupeře. Že by si to chtěli rozdat na fotbalovém hřišti? Uvidíme, kteří hráči budou důslednější... a vytrvalejší. Bohužel jsme se museli rozloučit s naším oblíbeným skejťákem Tonym. A přitom jsme si na něho tolik zvykli... Nezapomeňte, že pro své oblíbené hry můžete hlasovat i na naší internetové adrese (KyberRadce@KyberMys.cz)!

1 HARRY POTTER A TAJEMNÁ KOMNATA - 654 HLASŮ



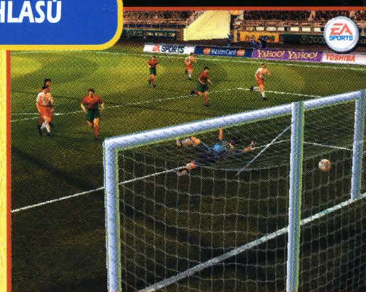
Mladý čaroděj nehodlá opustit Tajemnou komnatu a už vůbec ne první místo. Používá veškeré své kouzelnické triky, jen aby na něho hráči nezapomněli. Magie je přece jen mocná...

2 THE SIMS: ZVÍŘÁTKA - 599 HLASŮ



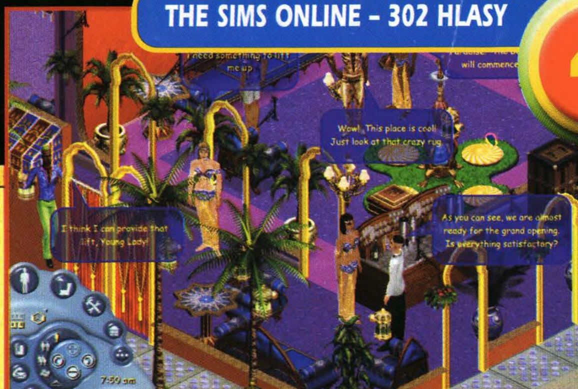
Nenaplnily se naše vize o vymření Simů... Zvířátka se pořád drží! Přišla sice o první místo, ale tesáky i drápy hájí druhou pozici!

3 FIFA 2003 - 389 HLASŮ



Daleko, daleko vzadu... zanechme už souboje Simů a Harryho, vždyť existují i jiné skvělé hry. Nejvíc se vám zalíbila nejnovější FIFA! Správně! Nám také.

4 THE SIMS ONLINE - 302 HLASY



Hmm... to jsme si mohli myslet. Ještě před premiérou si síťoví Simové našli hodně příznivců. Zřejmě jste pro tuto hru hlasovali ze zvyku a náklonnosti k Simům. Vydání online verze hry totiž bylo přeloženo až na... podzim! Že by jasnovidectví?

5 HARRY POTTER A KÁMEN MUDRCŮ - 287 HLASŮ



Kámen mudrců definitivně ztratil všechnu moc. Mladý čaroděj už dále nemůže využívat jeho sílu... A to ho čeká velice obtížný boj, třeba s přicházejícím hitem Sim City 4. Myslíme, že nemá šanci... sbohem.

Na dalších místech se umístily tyto hry:
Tony Hawk's pro Skater 3, FIFA World Cup 2002, The Sims Hot Date a Vacation, Pán prstenů: Společenstvo prstenu, Need for Speed: Hot Pursuit 2, Crazy Taxi.

KyberMyš

květen 2003

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Jan Zavřel
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Revoluční 16
110 00 Praha 1
tel.: +420 224 80 07 51
fax: +420 222 31 71 63
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz
Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.: +420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax: +420 261 00 65 63
Tisk:
Česká typografie Praha, s.r.o.
Výroba CD:
GZ Digital Media, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

Ahoj lidi,

Ahoj lidi,
jestli jste to ještě neudělali, tak ihned odlepte oči od vašich monitorů a vykoukněte z okna ven! Co tam uvidíte? Krásné prosluněné jaro volající po tom, abyste okamžitě odinstalovali FIFU 2003, vzali fotbalovou mičudu a vyrazili s kamarády na nejbližší plac. Proč hrát fotbal na počítači, když si můžete zakopat v reálu? Na naše miláčky bude přece dost času v zimě! Ne nadarmo se tomuto období říká „herní sucho". Pokud však (což na jaře bývá celkem často) někdy zaprší, můžete vyzkoušet nějaká dema z našeho CD. Doporučuji především Robina Hooda! Co se týče malé „pohádkové ankety" z minulého čísla (str. 27), tak na základě došlých e-mailů musím konstatovat, že pohádky se u vás (převážně mladších) těší velké oblibě a každý máte tu svou - nejmilejší. Řeknu jen, že Kráska a zvíře je velice populární ;-).

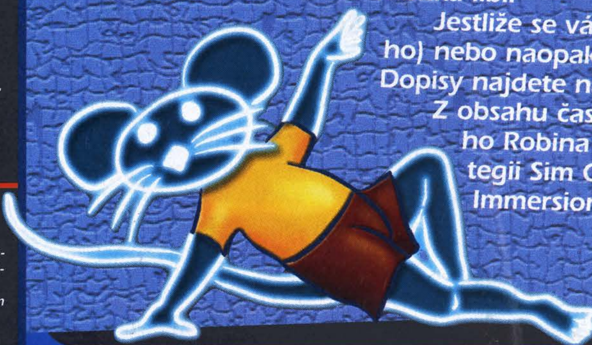
Velké překvapení vás čeká na straně 30! Je jím nová rubrika KyberSlovník! Tolik jste si ji přáli v únorové anketě, a tak nám nezbylo nic jiného, než vaše přání naplnit. Od toho tu přeci jsme, ne ;-)? A čím se bude zabývat? Počítačem obecně - nyní neunikly naší pozornosti myšky (kde jinde bychom také měli začít, když ne u myší!), příště to bude zase něco jiného... ať se vám nová rubrika líbí!

Jestliže se vám líbit nebude (nebo cokoliv jiného) nebo naopak bude, pak neváhejte a napište! Dopisy najdete na straně 32.

Z obsahu časopisu dále vybírám již zmiňovaného Robina Hooda (str. 8), budovatelskou strategii Sim City 4 (str. 12) a závodní hry Total Immersion Racing a Ralli Sport Challenge...

Přeji vám hezké čtení a hraní.

KyberRádce



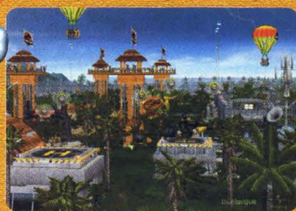
OBSAH





JURSKÝ PARK: OPERACE GENESIS

Jedná se o tycoonovskou strategii. Úkolem hráče je vytvořit rentabilní zábavní park, ve kterém budou hlavní atrakcí dinosauři všeho druhu. V demo verzi hry vás čeká důležitá mise. Je třeba zasednout k řízení vrtulníku a likvidovat dinosaury, kteří utekli z parku a ohrožují životy ostatních obyvatel. Hra má senzační grafiku, což ovšem přináší celkem vysoké nároky na hardware.





POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.
- Reklamovat lze pouze vadná CD.
- Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!
- Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.

ROBIN HOOD: THE LEGEND OF SHERWOOD



Vzpomínáte na legendární hru Commandos? Ne na její druhý díl (ten se, podle nás vůbec nepovedl), ale na ten původní. Ve své době totiž způsobil nemalý (přímo obrovský) rozruch na poli strategicko-akčních her, z něhož profitovala hra Desperados (více než povedený klon z prostředí divokého západu) a nyní Robin Hood. Hra využívá téměř na chlup stejný engine, její nesporná výhoda však spočívá ve výběru motivu. S příběhy udatného Robina, jenž bohatým bere a chudým dává, se totiž dokáže ztotožnit snad úplně každý. Když se k tomu přidá kvalitní zpracování (viz. recenze v tomto čísle), má hra zaděláno nato, stát se opravdovým superhitem. Rozhodně si proto nenechte ujít tuto hratelnou demoverzi, která nabízí tutoriál a jednu misi odehrávající se v temném lese Sherwoodu. Pomožte získat zpět trůn pro miláčka lidu, krále Richarda!









AQUA DIGGER 3D



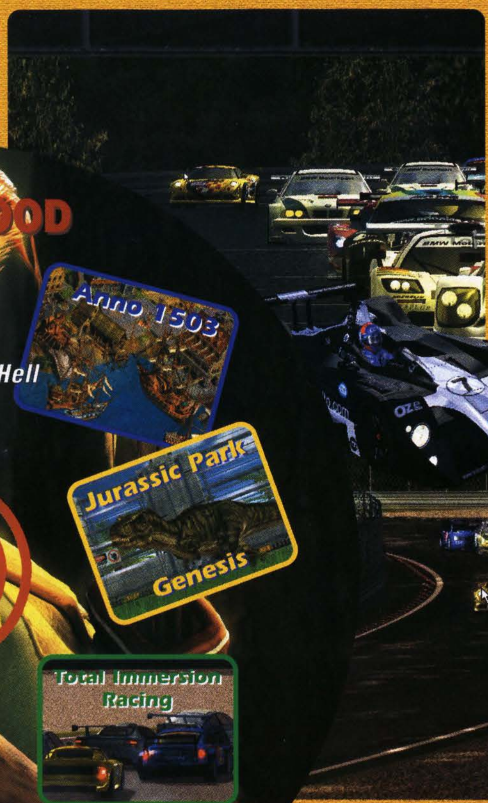
AquaDigger je velice zajímavá variace na klasické arkády, spočívající ve sbírání pokladů. Velice pěkná grafika a příjemná hudba se vám nepochybně zalíbí. Vaším úkolem je sběr mincí a vyhýbání se nepřátelům. K úspěchu vám můžou napomoci bonusové předměty, které značně usnadňují hru. Některé pomáhají likvidovat nepřátele, jiné získat dočasnou nesmrtelnost nebo další život.

AMAZING TETRIS



Tetris snad není třeba nikomu představovat. Ve hře musíte poskládat kostky tak, aby vytvořily jednobarevný celek. Pak celý tento blok zmizí z plochy a uvolní místo pro další kostky. Při dostatečné šikovnosti je možné hrát mnoho hodin. Amazing Tertis je další klon Tetrise. Program se spouští v okénku, lze se tedy kdykoliv vrátit na plochu a spustit například Word.

TOTAL IMMERSION RACING









Z názvu můžete vyčíst, že se jedná o jednu z dalších závodních her. Tentokrát to „odnesla" série GT (Grand Tourismo), jež je populární především za velkou louží. Autoři naslibovali hory, doly (viz. recenze v tomto čísle); od převratného kariérního módu, ve kterém jako nezkušený pilot postupně přesedláte až na osmilitrový speciál... až po umělou inteligenci, nemající zatím na našich pisíčkách obdobu apod. Všechny sliby a tvrzení si nyní můžete ověřit na vlastní kůži v této demoverzi, která nabízí možnost vyzkoušet jízdu ve dvou různých vozech v módech single lap a time trial na okruzích Monza a Talheimring.

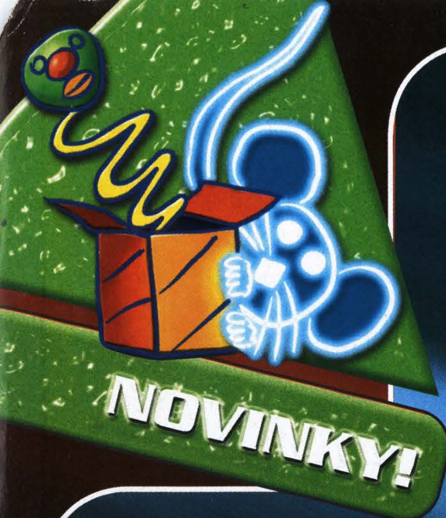
ANNO 1503: SETTING OUT FOR A NEW WORLD



Anno 1503: Setting out for a New World je obdobou známé strategie Anno 1602. Opět se můžete převtělit do role kolonizátora. Využijte své znalosti diplomacie, obchodu, a také – patřičné bojové taktiky a vybudujte silné a mocné impérium.



Čekají vás velké výzvy: objevování nových, nepoznaných území, výstavba celých měst a vesnic, uspokojování potřeb různých skupin obyvatel, péče o dobré vztahy se sousedy a obrana v případě útoku. To vše v 16. století. No... zkusit to můžete, ne?

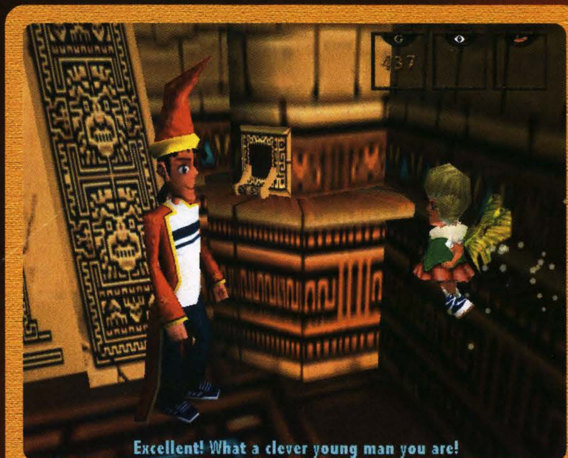


SIMON THE SORCERER 3D



Pořád starý dobrý „Šimon", ale ještě zábavnější a navíc v novém, velice slušivém 3D kabátku. Bude zajímavé sledovat, zda tento malý magik dokáže soutěžit s Harrym...

Ví se, že kouzelníci nemají snadný život. Hlavně proto, že se jich lidé tak trochu bojí. Ale když se svět ocitne na pokraji zkázy, všichni je najednou žádají o pomoc. Stejně je tomu i tentokrát. Vyzbrojen několika magickými formulkami a souborem hlášek vhodných pro každou situaci se Šimon vydá na výpravu, jenž má zachránit svět před zlomyslným čarodějem. Tvůrci hry slibují nádherné, humorné a trefné dialogy, které by měli postupně rozřešit značně neobvyklý příběh. Během hry si pokecáte dost a dost. Budete totiž muset vyzpovídat více než 60 postav. Slibně vypadají i hádanky, u kterých je třeba namáhat šedou kůru mozkovou a mnoho arkád. Důležité je, že hra není vyloženě lineární – jen na hráči záleží, jak příběh skončí. Kromě toho vás překvapí zvuk a... snesitelné nároky na hardware, které umožní hrát bez potíží i na slabších počítačích.



Název: Simon the sorcerer 3D
Premiéra: květen 2003
Typ hry: Adventura
Minimální konfigurace: P233 MMX, 64 MB RAM, 460 MB HDD, 3D akcelerátor s 8 MB RAM

SCOOBY DOO: MYSTERY OF THE FUN PARK PHANTOM



Určitě znáte toto věčně nenažrané psisko, které se bojí i vlastního stínu. Tentokrát však bude muset svůj strach překonat, protože spolu s přáteli narazí na tajemnou záhadu a – chtě nechtě – je tak vtaženo do kolotoče nadpřirozených událostí. A to doslova. Scooby se totiž vydá do lunaparku. Samozřejmě plného duchů, strašidel a jiných mystických bytostí. Během hry se můžete převtělit do postavy jednoho ze čtyř hrdinů: Dafné, Freda, Shaggyho či Velmy. Váš úkol je jednoduchý. Pokud se tedy nebojíte tmy a duchů skrývajících se za jejím stínem. S pomocí Scoobyho budete muset najít temnou postavu Phantoma a chytit ho... nebo ji. Všichni milovníci kresleného filmu s psíkem Scoobym a Shaggym v hlavních rolích si už nepochybně brousí na tuto hru zuby. Doufám, že nebudete zklamáni!. Už brzy se dočkáte!





Název: Scooby Doo: Mystery of the Fun Park Phantom
Premiéra: květen 2003
Typ hry: Adventura

VIRTUAL SKIPPER 2

Snite o vlastní jachtě, na které byste mohli plout nekonečnými vodami a závodit s jinými „plachetkami"? Jste v duši námořníkem? Tak sáhněte po programu Virtual Skipper 2. Je to nová verze slavného 3D simulátoru jachtařských regat. Distributor slibuje tu nejkvalitnější grafiku a maximální možnou míru realismu. Přenesete se přímo do zuřících bojů o nejprestižnější jachtařské trofeje. Vaším rozhodčím bude počítač, jež bude v „reálném čase" vyhodnocovat všechny možné údaje v souladu s nejpřísnějšími pravidly opravdových regat. Program umožňuje hrát jednomu hráči proti počítačovým soupeřům, závodit s druhou osobou na jednom počítači (monitor se rozdělí na dvě poloviny) a samozřejmě s mnoha jinými hráči (nejvíce však osmi) v lokální síti (LAN) nebo v internetu. Ve Virtual Skipper 2 najdete různé typy lodí, např. Melgas 24, Offshore Racer, ACC (American Cup Class) nebo Trimeran Open 60. Závodit lze ve výsostných vodách Anglie, Francie, USA, Itálie či Nového Zélandu. Každá z těchto lokací byla přesně napodobena!

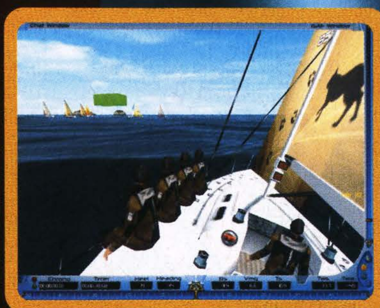
Název: Virtual Skipper 2
Premiéra: květen 2003
Typ hry: Závodní

MŮJ NÁZOR



Určitě zkusím vyhrát nejslavnější světové regaty ve hře Virtual Skipper 2. Svého času jsem trošku plachtila, ale ne na takové úrovni. Díky Virtual Skipper 2 to možná doženu. Také otestuji Simona... abych věděla, co se děje... v magii. A můžu vám prozradit, že hru Toca Race Driver už určitě paří Grzegorz. To proto, aby ji porovnal se závody popisovanými v tomto čísle KyberMyši.

Ola.





BOMBER FUN

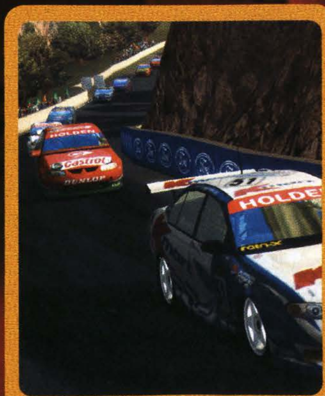
Pravidla Bomber Funu jsou velice jednoduchá a přestože tu nenajdete přehršle bonusů ani superrychlou střelbu, zachovává si hra vysoké tempo. Zvolte si postavu, která bude soupeřit až s osmi protivníky v lokální síti, v internetu nebo na jediném počítači. Bitva spočívá v ukládání bomb v labyrintech tak, abyste co možná nejvíce uškodili ostatním a sami přitom vyvázli bez jediného škrábanečku. Z bonusů mohu jmenovat např. ochranné štíty nebo předměty, které zvyšují rychlost pohybů (a to o dost). Hra se vyznačuje podrobnou grafikou, jednak prostředí a jednak postav, které svým vzhledem určitě pobaví nejednoho hráče. Během hry se objevují rovněž zábavné komentáře soupeřů a vynikající hudba, doprovázející každou úroveň. Přestože ve hře bouchají bomby, může se s ní bavit celá rodina.



Název: Bomber Fun
Premiéra: červen 2003
Typ hry: Logická
Minimální konfigurace: Windows 98, DirectX 8.1, Pentium III 450 MHz, 128 MB RAM, 3D grafická karta kompatibilní s Direct3D, CD-ROM.

TOCA RACE DRIVER

Dostanou RalliSport Challenge a Total Immersion Racing důstojného soupeře? Toca vypadá velice, velice slibně. Mračna spalin vznášející se nad horkým asfaltem, řev motorů... paprsky slunce odrážející se od rozpálených karosérií při příjezdu aut ke startu. Dav je u vytržení, když se auto blíží ke třetímu stanovišti. Ryan McKane – nová hvězda okruhu – se vyklání z okna a zdraví své příznivce. Kariéru má před sebou. A nyní vstupujete do hry vy! Musíte Ryanovi pomoci vydobýt metu nejvyšší. Musíte se stát nejlepším řidičem světa! Porazte obávané soky, postavte se čelem k výzvám, oslavujte vítězství a oplakávejte prohry, ale především – vyhrajte! Distributor slibuje realistický fyzikální model řízení vozidel, věrné napodobení kolizí, rozsáhlé možnosti tunningu aut, realistický zvuk založený na záznamech ze závodů. Uff... určitě si zahrajte!



Název: Toca Race Driver
Premiéra: červen 2003
Typ hry: Závodní
Minimální konfigurace: PIII 550 MHz, 128 MB RAM.



HRAJEME!



Ovládání je velice jednoduché a intuitivní. Kroky Robina Hooda (a ostatních postav) řídíte skrze pergamen s jeho portrétem v levém dolním rohu obrazovky. Klikněte na něj a uvidíte seznam činností, které může Robin dělat. Nyní stačí kliknout na zvolený bod na mapě a Robin se na něj hbitě přesune.

Robin Hood

THE LEGEND OF SHERWOOD



Robin Hood. Pro mnohé poslední spravedlivý, pro šlechtu však zbojník a vrah. Žije mimo zákon, okrádá bohaté a dává chudým. Je vynikajícím lučištníkem a ještě lepším společníkem. Určitě ho znáte z kina a televize. Nyní můžete zakusit báječná dobrodružství dávné legendy z Sherwoodu na vlastní pěst (a hlavně luk ;-)). A to díky nejnovější real-time strategii (strategii odehrávající se v reálném čase) těžící z principu již klasického superhitu – hry Commandos. Zpátky k Robinovi. Stoprocentně vás okouzlí překrásné exteriéry středověkých zámků, zámečků i vesniček... malebné lesy zase budou místem, kde budete vzdorovat zákeřným úskokům šerifa z Nottinghamu. Vaším úhlavním nepřítelem je početné vojsko. Na druhou stranu – čím více vojáků, tím více peněz!



Počítačové záškodníky hned nezabíjejte! Nejdříve se je pokuste omráčit nebo jen odpoutejte jejich pozornost. Když budete nemilosrdní a nesmlouvaví, vyprávění o vaší krutosti se rychle roznese a do vaší družiny přestanou přicházet dobrovolníci.



Každá postava zvládá jiný druh činností. Program je tak neuvěřitelně variabilní a zábavný. Každý úkol lze splnit mnoha různými způsoby. Například Robin střílí z luku nebo se pokouší přepadnout protivníka pomocí pěstí. Při střelbě uveďte Robina na výhodnou střeleckou pozici a potom klikněte na ikonu šípu. Ukažte cíl a klikněte.

Klíčovým prvkem programu je pochopitelně příběh. Jeho děj – díky kompletní české lokalizaci – prožije naplno snad úplně každý. Firmě CD Projekt za to patří velké díky. Postupem od jedné mise ke druhé jednak získáváte nové společníky a jednak postupně přicházíte na kloub dávným událostem... jejichž vývoj samozřejmě bezprostředně ovlivňujete.

Během boje se snažte dodržovat několik pravidel. Nestřílejte, když to není vyloženě nutné! Šetřete šípy na horší časy. Vyhýbejte se velkým rvačkám. Vždy se na prvním místě pokuste zneškodnit lučištníky. Jsou totiž velice nebezpeční... ostré hroty jejich šípů totiž dokážou skolit i poměrně vzdálený cíl.



Víte, že ...

...podle legendy se Robin Hood narodil v roce 1160 ve vesničce Locksley (proto se mu říká Robin z Locksley) a zemřel v roce 1247 v klášteře Kirkley? Je však otázkou, jestli tento ochránce obyčejného lidu skutečně existoval. Historikové připomínají několik Robinů, kteří v té době v Anglii žili, neexistuje však záruka, že některý z nich byl právě ONÍM Robinem Hoodem.



Ovládání celé (nebo jen části) družiny je taktéž snadné. Klikněte na mapu a potom označte všechny postavy, které se zrovna chystáte zapojit do akce. Po uvolnění tlačítka zjistíte, že se rozvinuly pergameny všech vybraných postav. Stačí kliknout a skupinka se může zbláznit... jen aby do puntíku splnila váš rozkaz ;-).



Jak již bylo řečeno – co postava, to jiné nadání. Někdo umí to a někdo zase ono, ale dohromady toho vaše družina zvládne dost. Střelba z luku, štítobrana, lapení nepřátel do sítí, bylinkářství či žebrání – to je jen okrajový výčet toho, čeho jsou vaše postavičky schopné. Nezapomeňte, že možnost či nemožnost vykonávání určité činnosti může záviset na vlastněných předmětech. Robin nevystřelí bez šípů a Stutley nepoužije síť, pokud ji předtím nenajde.



HRAJEME!



Koordinování současného pohybu mnoha postav při bitvě se šerifovou gardou může být obtížné. Naštěstí na to autoři nezapomněli. Jednotlivé členy vaší družiny totiž lze „naprogramovat". K tomu slouží malá ikona v pravém dolním rohu obrazovky. Klikněte na ni a vyznačte dráhu pohybu postavy a vyberte činnosti, které má dělat.

MŮJ NÁZOR



Řeknu to jednoduše. Už jsem pomalu přestával věřit, že tak báječná hra jako Robin Hood: The Legend of Sherwood ještě někdy vznikne. Hodně dlouho jsem totiž nestrávil tolik bezstarostných hodin jako právě s touto hrou. Nádherná grafika je pastvou pro vaše oči; krásné animace (hlavně lesních říček!) jakbysmet. Hra je navíc poměrně snadná (to může být subjektivní dojem) a neskutečně zábavná – a o to při hraní běží především: příjemné strávení volného času! Jednoduché ovládání, spočívající hlavně v nekomplikovaném intuitivním klikání myší, je velkou předností. Sedíte tedy před monitorem, kocháte se krásnou krajinkou, klikáte na členy své veselé bandy, na nepřítele, opět se kocháte, znovu klikáte a... najednou se ukáže, že uplynula spousta hodin! Opravdu doporučuji!

Jarek



Váš úkryt v Sherwoodu je přenádherný. Kromě odpočinku tady můžete rozvíjet bojové schopnosti svých společníků a vyrábět potřebné předměty. Zde také rozhodujete, kdo z vaší skupiny vyrazí na další misi a kdo mezitím bude trénovat nebo „makat".



Méně zkušeným doporučuji započít své snažení na nejsnadnější úrovni. Rychleji tak vstřebáte základní pravidla a o to větší pak budete mít ze hry potěšení. Využijte mnoha nápověd, které jsou rozmístěné na mapách – to jsou ony malé ruličky. V každé z nich je schována více či méně cenná informace, která vám pomůže v postupu hrou. Např. jak získávat nějaké „drby" od žebráků nebo jak připravovat pasti.

Čeká vás 40 rozsáhlých misí. Kupodivu je neprocházíte postupně, ale sami si volíte cíle výpravy. Postavy, které uvidíte v horní části obrazovky jsou ty, které se jí účastní. Klikněte na postavu s příkazem opustit sheerwoodský les a ona za vás oddaně nasadí život v dalším nebezpečném dobrodružství.





Robin Hood: The Legend of Sherwood

Distributor: CD Projekt

Klady: Skvělá grafika, jednoduchá a příjemná koncepce hry, volnost při volbě mise, česká lokalizace.

Zápory: Žádné nejsou!

Cena: 999 Kč | **Věk:** od 8 let

Grafika: 6 **Zvuk:**5 **Hratelnost:** 6



Minimální konfigurace: Windows 9x, procesor 233 MHz, MB RAM, grafická karta 4 MB, CD-ROM x4.

ZMĚŇ SVŮJ MOBIL!

happydisplay

NYNÍ MOŽNO VOLAT I ZE SÍTĚ OSKAR!

0906 381 150

ZAVOLEJ ZE SVÉHO MOBILNÍHO TELEFONU NA HOTLINE A ZADEJ NA KLÁVESNICI KÓD VYBRANÉHO OBRÁZKU NEBO MELODIE A DO 10 MINUT TI PŘIJDE SMS ZPRÁVA S TVÝM POŽADAVKEM.

RŮZNÉ:

1221	1620	1237	1141	2527	2528	7001
2444	1635	6475	1120	1526	1527	7012
2441	1603	6432	1036	2638	1028	1002
6956	1629	1046	1106	2692	2691	1003
6959	6086	6605	1039	1120	1103	1220
6897	6884	1010	1102	1189	1193	2244
1075	6876	1037	1244	1517	1518	2256
2165	6179	1411	1664	1130	1149	2261
1136	11109	1105	1723	1214	1510	2264
1024	6848	6792	6610	6582	6564	2315
1071	6853	6241	6609	6578	6562	2558
1132	6854	6879	6600	6571	6556	1006
1618	6855	6880	6598	6569	6528	1161
1619	6055	6878	1733	1734	1735	1310

LÁSKA:

1010	1094	1138	1393	2423	2485	2506
1012	1101	1338	1861	2451	2487	2513
1067	1117	1381	1906	2458	2488	2514
1070	1135	1382	2025	2464	2494	2515
1072	1137	1384	2165	2484	2501	2516

VYZVÁNĚCÍ MELODIE:

2PAC
10002 • Changes_1
10003 • Changes_2
10004 • I Ain´t Mad Atcha
10001 • 2Pac&Dr.Dre

AC/DC
10018 • Back In Black
10019 • Big Gun
10026 • Hard As A Rock

BACKSTREET BOYS
10043 • As Long As You Love Me
10044 • Everybody
10046 • Quit Playing Games

BEATLES
10050 • All You Need Is Love
10052 • Hard Day´s Night
10053 • Help

METALLICA
10172 • Bleeding Me
10173 • Blitzkrieg
10174 • Harvester Of Sorrow
10175 • The Memory Remains

SPICE GIRLS
10189 • Mama
10190 • Say Youl Be There
10249 • Viva Forever
10245 • Wanna Be

DEPECHE MODE
10095 • Just Can't Get Enough
10096 • Dreaming Of Me
10097 • Everything Counts
10099 • Photographic

BRITNEY SPEARS
10342 • Baby One More Time
10343 • Born To Make You
10346 • Sometimes

CHRISTINA AGUILERA
10350 • Come On Over
10352 • I Turn To You
10353 • What A Girl Wants

DESTINY S CHILD
10378 • Say My Name
10379 • Bills, Bills, Bills
10380 • Jumpin' Jumpin'

FILM & TV:

1001	1132	1596	1608	7251	6418	2506
1009	1585	1602	1611	6408	6504	2513
1123	1594	1603	1612	6398	2488	2514
1131	1128	1607	7890	6414	2494	2515

AUTA:

20013	20057	20186	20049	20225	20341	20485
20014	20077	20068	20110	20309	20349	20016
20043	20106	20105	20113	20311	20484	20111

VYZVÁNĚCÍ MELODIE:

HITY
10653 • A je to!
10654 • All Bunda
10680 • Biely kvet
10655 • Bob a Bobek
10681 • Bosa nova
10682 • Či a či a čičiči
10683 • Dělání, dělání
10684 • Holky z naší školky
10685 • Horolezci horolezkyně
10709 • Chvátám, chvátám
10705 • Já volám nashledanou
10664 • Jede, jede mašinka
10686 • Jen počkej zajíci
10688 • Jožin z bažin
10689 • Kačerov
10690 • Když máš v chalupě orchestrion
10691 • Když si báječnou ženskou
10692 • Klára
10693 • Křemílek a Vochomůrka
10694 • Létající Čestmír
10695 • Mach a Šebestová
10663 • Makaréna
10696 • Malé kotě
10697 • Máme rádi zvířata
10698 • Maxipes Fík
10699 • Medvědi nevědí ...
10700 • Milenci v texaskách
10701 • Milujte se a množte se
10716 • Mrazík
10703 • My jsme žáci z 3B
10704 • Na poličku
10706 • Nedělní chvilka poezie
10707 • Nech brouka žít
10708 • Není smutno
10668 • Podraz
10669 • Polka
10670 • Popcorn
10710 • Popelka
10712 • Pramen zdraví z posázaví
10713 • Princezna ze mlejna
10671 • Profesinálové
10714 • Prší, prší
10715 • Přátelé zeleného údolí
10672 • Ptačí tanec
10717 • Rozvijej se poupátko
10667 • Růžový panter
10718 • S tebou mě baví svět
10719 • Sandokan
10721 • Saxána
10673 • Scooby
10722 • Severní vítr je krutý
10723 • Skákal pes přes oves
10724 • Sluníčko, sluníčko, popojdi
10725 • Sosáčkama sosáme
10726 • Starci na chmelu
10727 • Statistika nuda je
10728 • Šíleně smutná princezna
10729 • Šly panenky silnicí
10730 • Tereza jedině Tereza
10731 • Tom a Jerry
10732 • Včelí medvídci
10733 • Večerníček
10677 • Život je jen náhoda
10734 • Žížala

FILM & TV
10634 • Air Force One
10259 • Alladin
10201 • Amadeus
10635 • Animaniacs
10636 • Armageddon
10637 • Austin Powers
10638 • Buffy The Vampire Slayer
10279 • Cats - Memory
10203 • Close Encounters...
10643 • Dirty Dancing
10645 • Eurovision
10644 • Evita
10124 • Forest Gump
10151 • James Bond - Goldfinger
10155 • Jesus Christ - Superstar
10212 • Leon
10213 • Lost In Space
10219 • Matrix
10178 • Mission Impossible
10225 • Police academy
10646 • Pretty Woman
10647 • Rocky
10206 • Singing In The Rain
10648 • South Park
10205 • Star Trek
10191 • Star Wars
10131 • The Ghostbusters
10224 • Titanic
10650 • Top Gun
10195 • Will Smith - Men In Black
10649 • Xena Warrior Princess
10200 • X-men
10269 • A team
10032 • Adams Family
10197 • Akta X
10261 • Alf
10231 • Babylon 5
10232 • Benny Hill
10067 • Beverly Hills 90210
10090 • Dallas
10121 • Flintstones
10294 • Friends
10141 • Indiana Jones
10214 • M.A.S.H. - Suicide Is Painless
10241 • Mac Gyver
10230 • Professionals
10186 • Simpsons

NÁRODNÍ
10285 • Cucaracha
10102 • Deutschland, Deutschland
10109 • El Condor Pasa
10235 • Fiesta
10296 • God Save The Queen
10137 • Happy Birthday
10204 • hymna ČR
10086 • hymna Rusko
10039 • hymna USA
10297 • Chattanogga Choo Choo
10145 • Internacionála
10159 • Jinglebells

LEGRÁCKY:

1036	1343	1780	1819	6113	6475	6850
1105	1344	1782	1820	6123	6479	6851
1113	1345	1783	1824	6137	6480	6858
1116	1346	1784	1831	6183	6480	6941
1225	1347	1785	1838	6237	6489	6948
1226	1348	1786	1842	6259	6501	6955
1242	1350	1791	2033	6325	6514	6971
1246	1476	1794	2029	6355	6526	7074
1275	1766	1800	2271	6357	6605	7096
1236	1769	1802	2756	6361	6606	7129
1337	1771	1803	6060	6377	6607	7357
1340	1774	1811	6061	6467	6767	7427
1341	1778	1815	6064	6470	6769	7429
1342	1779	1817	6089	6473	6770	7434

ZVÍŘATA:

20001	20047	20148	20180	20244	20407	20462
20007	20052	20150	20181	20245	20414	20476
20008	20058	20158	20196	20339	20416	20478
20033	20129	20164	20202	20401	20417	20491
20036	20145	20172	20233	20402	20420	20492

LOGO OPERÁTORA LZE POSLAT NA: NOKIA 3210, 3310, 3330, 5110, 5210, 5510, 6110, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 8210, 8310, 8810, 8850, 8890, 9110, 9210. LOGO SKUPINY LZE POSLAT NA: NOKIA 5210, 5510, 6110, 6150, 6210, 6250, 6310, 8210, 8250, 8310, 7110, 8850. OBRÁZKOVOU SMS LZE POSLAT NA: NOKIA 3210, 3330, 5210, 5510, 6110, 6150, 6210, 6250, 6310, 8210, 8250, 8310, 8110, 8850. MELODII LZE POSLAT NA: 3210, 3310, 3330, 5210, 5510, 6110, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 8210, 8810, 7110, 8850, 8890, 8910, 9110 A 9210, MOTOROLA V2288R, TIMEPORT 250, V.50, V.100.. CZ: ATS PRAHA S.R.O., P.O.BOX 21, 110 00 PRAHA 1. CENA ZA 1 MINUTU HOVORU JE 38 KČ. INFOLINKA 02/61016117, PO - PA OD 9:00 - 16:00. SLUŽBU NEPOSKYTUJÍ EUROTEL PRAHA, T-MOBILE, OSKAR ANI ČESKÝ TELECOM. NABÍDKU NEJÚSPĚŠNĚJŠÍCH LOG, MELODIÍ MŮŽETE ZÍSKAT NA FAXOVÉM ČÍSLE: 02 / 963 63 963.



HRAJEME!

SIM CITY 4

Když jsem stavěl své první virtuální město, byl jsem starý asi jako vy. S vytřeštěnýma očima jsem hledal to správné místo pro stavbu elektrárny, zbudování obchodní, průmyslové či obytné čtvrti. Sim City je živoucí legendou. A že se má čile k světu by mělo dokázat již čtvrté pokračování této superfantastické strategie. Z pohledu Sim City 4 – nejnovějšího přírůstku série – však původní produkt poskytoval nevelikou variabilitu. Tu nějaké prostranství, tam kus zelené louky... Nyní máte příležitost vybudovat opravdovou, stovkami postav obydlenou, životem tepající (postavy lze převzít ze hry The Sims!) aglomeraci, ve které můžete rozestavět několik měst naráz a přitom je současně rozvíjet a řídit. Čekají vás nové Sim City – ideální společník pro budoucí starosty :-).



Chcete-li se opravdu sžít s rozhraním hry (funkcemi všech tlačítek a ikon na obrazovce), bude se vám hodit malá lekce. Pro začátek je vhodné využít služeb, pro tento účel vytvořeného, tutorialu. Během krátkých misí se dozvíte, jak upravovat terén, kam umístit obchodní, průmyslovou nebo obytnou čtvrť; které stavby je třeba budovat přednostně a jak zkoumat potřeby obyvatel. Jako posel dobrých zpráv ;-), mám dobrou zprávu pro všechny milovníky série The Sims (o její popularitě svědčí KybeRTop). Starosta města může (pozor!) importovat svou oblíbenou postavu ze hry The Sims! Poslouží mu jako špeh, protože ho bude informovat o všech potřebách a strastech obyvatel. No prosím... tak to je opravdu bomba. A to jsem už chtěl hru The Sims odinstalovat...

Toto je zřejmě dílo samotného boha – starosty – bezstarostného snílka s hlavou v oblacích. A to doslova. Stavba je totiž postavena na vysoké hoře. Napadá mě výraz... megalomanie.

Po rychlém seznámení se základy hry (tutorial) nezbývá, než zakusit opravdovou zábavu. Vyberte území a směle se pusťte do díla! Zpočátku ale spíše opatrně – vaše kasička není bezedná! Pečlivě vybírejte stavební pozemky a hlavně – myslete dopředu. Město poblíž sopky totiž není to pravé ořechové. Vaše sídlo může časem dosáhnout obrovských rozměrů. Nějaký New York bude oproti vaší metropoli pouze zapomenutou vesničkou. A nejen to – na rozdíl od Sim City 3000, ve kterém bylo městečko jaksi odtržené od skutečnosti a zaujímalo pouze předem vymezený prostor – tady můžete spojovat a řídit několik „osad" naráz. Obyvatelé mohou bydlet na jednom místě a pracovat na druhém. Avšak už malé společenství Simů prosí starostu (vás :-)), aby si u nich zřídil svou rezidenci. Prozíravé! Ale co když si to starosta, tak trochu suplující roli boha, rozmyslí a město zlikviduje?





Jakmile se, jako starosta, definitivně usadíte, dejte se do práce. A že se budete muset ohánět! Zpočátku vám bude hodně na obtíž přemíra nabídek a závislostí všeho druhu. Do každé čtvrti je totiž třeba přivést proud, vybudovat hasičské zbrojnice, policejní služebny, nemocnice, naplánovat síť městských silnic, vykopat kanalizaci... To všechno něco stojí! Starosta proto musí efektivně využívat všechny zdroje a podle rčení dvakrát měř, jednou řež, každou investici pečlivě zvážit. Jestli bude rozhazovat peníze nalevo napravo, město se rychle zadluží a z rozvoje nezbude nic.



Stará moudrost praví, že se ani ten nejlepší vůdce neobejde bez ještě lepších generálů. Při plánování se proto nepochybně budou hodit poradci. Někdy se vyplatí více, jindy méně. Každopádně lze říci, že vždy mají dobré úmysly :-). Smlouvy jsou jasné a průhledné. Žádné úplatky, žádná protekce...

Stavět můžete všude – dle libosti. Sami byste se ale jistě neubytovali ve věžáku u explodujícího vulkánu (i když – neustále sledovat ohňostroj taky není k zahození :-)). Vybírejte proto každé místečko podle svého nejlepšího vědomí a svědomí. A když už je řeč o budování, je třeba zdůraznit, že v Sim City 4 žádný dům nevznikne sám od sebe. Pomocí „pětistupňové“ lupy můžete sledovat celé party stavbařů, které pracně, ale s nadšením, postupně staví jednotlivá patra domů.

Tvůrci hry (firma Maxis) nezapomněli ani na takové detaily jako je koloběh střídání dne a noci; věnovali také značnou pozornost tomu, aby auta jezdila podle předpisů (včetně světelné signalizace). Proto je dobré rozvržení silnic solidním základem pro harmonický rozvoj města. Pokud obyvatelé dojíždějí ze sousedního města a kvůli starostovu chybnému rozhodnutí uváznou v zácpě – budou se hodně zlobit.







Lupě nezůstane nic skryto. No, skoro nic. Určitě umožní přihlížet hasičské akci nebo zasahující policii, ale nedovolí průzkum z naprosté blízkosti. Což je dobře, protože jinak by byla hra velice náročná na hardware. Už takhle se i na docela nabušených sestavách docela dost škube... Při plánování sítě služeben je nanejvýš nutné pamatovat na to, že každá má omezený „rajón", neboli okruh činnosti. Není vhodné je umisťovat blízko sebe! Taková rozmařilost jen zatíží městský rozpočet a vůbec neovlivní kvalitu práce udatných strážců pořádku.

Situaci města lze analyzovat mnoha způsoby. Při určování priorit se určitě budou hodit nejrůznější grafy a statistiky. Pečlivě je prostudujte, abyste neudělali nějakou katastrofální chybu. Nastavovat lze opravdu všechno – nejvíce jsou však vaši obyvatelé alergičtí na zvýšení daní :-).

Jak je patrné z obrázku, požáry nejsou ničím výjimečným. Podobně i další živelné pohromy, které navíc nejdou – jako v předchozích dílech – vypnout. Sim City 4 je hra pro ty, kteří rádi staví a... ničí. Je to tak! Každý, kdo si chce ověřit, jak fungují městští záchranáři, může poslat na město libovolnou pohromu. Tornádo? Požár? Zemětřesení? Prosím. Jen abyste nakonec nelitovali mnoha hodin pracné výstavby!





Ikony nad postavami a stavbami vás budou průběžně informovat o všech nutných potřebách. Mějte proto oči neustále „na stopkách". Na obrázku je sídliště, které roztržitý starosta zapomněl připojit k elektrické síti. A když už je řeč o elektrárnách – tak zdůrazňuji, že v Sim City 4 je oproti Sim City 3000 zjednodušeno budování elektrických rozvodů. Ne vždycky je třeba stavět kilometry stožárů vysokého napětí. Sídliště se připojují skoro automaticky, tedy pokud sousedí s patřičně vybaveným územím.

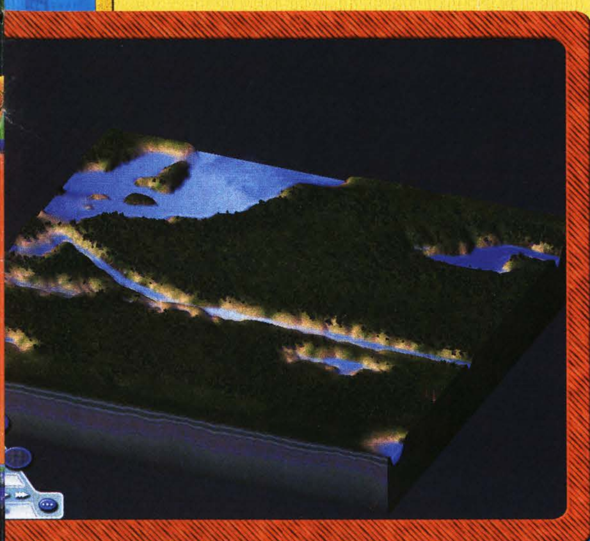
Při volbě pozemku pro městskou zástavbu je dobré, věnovat pozornost některým detailům. Městu se nepochybně budou hodit zásoby sladké (pitné) vody. Pokud jí však máte přebytek, dá se s ní docela dobře obchodovat. V sousedství totiž může být městečko, které trpí jejím nedostatkem. V takovém případě rádo akceptuje vaši nabídku a na účtu vašeho města se každý měsíc objeví slušná částka navíc! Obchodovat lze i s jinými věcmi, např. s elektrickým proudem nebo s odpady (můžete spalovat odpady produkované jinými městy). Likvidace odpadů se ale určitě u vašich lidiček nesetká s jásotem. Je to na vás!

MŮJ NÁZOR

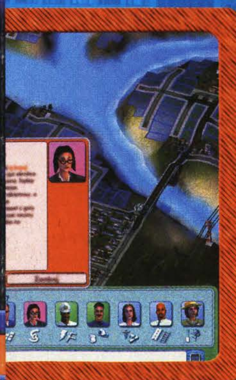


Jak se v praxi ukázalo, Sim City 4 je značně složitá hra. Jestliže chcete být úspěšní, tak budete muset do hloubky zkoumat každou statistiku, studovat prognózy, někdy se naopak spolehnout na intuici a... předvídavost. Je to ovšem velmi povedená strategie, která ohromí grafikou, výtečnou hratelností a skvělou hudbou. Program tak má všechny předpoklady, aby opět dostal legendu Sim City na přední místa hitparád. Za doslova vzornou péči o každičký detail (namátkou cyklus dne a noci, pouliční zácpy, stávky dělníků) tvůrcům tleskám! Upřímně doporučuji všem příznivcům „tycoonovských" strategií.

Grzegorz







Když je městská pokladna prázdná, nezoufejte! O městečka s rozpočtovým deficitem se zajímá... armáda. Jestliže ji necháte na svém území vybudovat vojenskou základnu či továrnu na rakety, tak se stanete, jako mávnutím kouzelného proutku, jedním z nejbohatších měst v regionu. To je nesporným kladem, ale na druhou stranu se – na což se nesmí zapomínat – značně sníží tržní hodnota pozemků! Žádný Sim nebude příliš nadšen, když bude mít za humny kasárnu nebo – což je ještě horší – raketové silo!



Jak můžete vidět všude kolem, grafika je výborná. Stovky budov kypících životem, světelné odlesky... Autoři neopomněli ani ty nejmenší detaily. Po vizuální stránce je Sim City úplně „boží". Všechno však má své pro a proti. Přenádherná grafika vyžaduje silný hardware, aby se při hře „netrhala". Ale tak už tomu bývá. Čím je hezčí, tím lepší vybavení vyžaduje. S tím se nedá nic dělat.



Sim City 4

Distributor: Cenega

Klady: Stará klasika se spoustou nových prvků, senzační grafikou, světelnými efekty – prostě bomba!

Zápory: Škoda, že nelze nahlédnout do každé budovy; vysoké nároky na hardware.

Cena: 1799 Kč | **Věk:** od 8 let

Grafika 6 Zvuk: 5 Hratelnost: 6



Minimální konfigurace: Windows 9x, procesor 500 MHz, 64 MB RAM, akcelerátor 3D 32 MB RAM, CD ROM x 4.



HRAJEME!



Začněme... no prostě na začátku :-). První věc, se kterou se setkáte (tedy kromě instalace) je krátké a nepříliš efektní intro (mnohem horší než např. ve FIM Speedway Grand Prix). Potom se načte menu, ve kterém závodní nadšenec najde čtyři módy hry: Career (kariéra), Single Race (samotný závod), Time Trial (časovka) a Challenge (závody za účasti aut stejné značky).



Kariéra je stěžejní částí hry. Ostatní módy jsou opravdu pouze zábavou „na zkrácení dlouhé chvíle". Zapište tedy vaše jméno (nebo přezdívku), vyberte jedno ze dvou aut dostupných při zahájení hry a po chvíli se bez jakýchkoliv okolků ocitnete rovnou na dráze! Odpadá tedy nejrůznější nastavovaní parametrů vozidla, což je možná škoda.



KyberMyš

TOTAL IMMERSION RACING

Pořádný poprask způsobila hra Total Immersion Racing ještě předtím, než spatřila světlo světa (přesněji CD-mechaniky našich miláčků). Dlouho to vypadalo na převratné dílo na poli závodních her. Mluvilo se např. o ohromující grafice, ale především o bezkonkurenční umělé inteligenci počítačových hráčů. A to naprosto dokonalé umělé inteligenci. Každý soupeř se měl vyznačovat zcela jiným stylem jízdy, nevídanou agresivitou a navíc dostal do vínku schopnost... okoukat od vás ty nejlepší závodní triky. Taková umělá inteligence by jistě ohromila každého příznivce závodních her. Podařilo se tyto sebevědomé sliby realizovat?



Modely vozidel jsou opravdu parádní. Jsou vypiplány do nejmenších detailů a potěší i to nejnáročnější hráčovo oko. Výhrady je však možné mít k enginu (grafickému „motoru" hry), který je sice výkonný (hra bez potíží běží i na méně kvalitním HW), ale generuje dosti zvláštní polygony (body na monitoru). Měl jsem pocit, že celý svět na mě mrká :-). Tento efekt je patrný hlavě při dojezdu do cíle, v momentě, kdy jsou pod koly startovní pruhy. Jednou jsou vidět, jednou zase ne... Dospěl jsem k závěru, že hra vypadá mnohem lépe na screenshotech (tak už to bývá) než ve skutečnosti...

Závodní



Dalším prvkem, na který jsem se chtěl blíže podívat, byl slibovaný senzační fyzikální model (zpracování pohybů vozidel a nejrůznějších srážek, vliv počasí na styl jízdy apod.). Jak to nakonec dopadlo v praxi? Sliby chyby. Nestojí za nic! Pohyb aut má jen málo společného se skutečností (je to patrné hlavně při smyku) a srážky jsou nerealistické. Lze najet plnou rychlostí na skálu a pak se v mžiku a bez poškození vrátit na dráhu. Vaše auto ani nebude mít ohnutý nárazník! Jednoznačně zklamání.

Než jsem stihl dostatečně prověřit umělou inteligenci soupeřů, udělal jsem si názor na grafiku. Kdybych předtím neviděl Ralli Sport Challenge, grafika Total Immersion Racing by nepochybně získala to nejvyšší ocenění. Avšak ve srovnání s Ralli Sport Challenge (její recenze na dalších stránkách) je na tom Total Immersion Racing jednoduše hůře. Je znát jistá nedopracovanost. Rozhodují maličkosti, hovořící ve prospěch tvůrců RSC.

Nezklamala však slibovaná revoluční umělá inteligence počítačových soupeřů. Už z tohoto důvodu má smysl hru kupovat! Věřte, nevěřte, při hraní Total Immersion Racing máte dojem, že závodíte s auty řízenými lidskými kolegy. Proč tomu tak je? Více informací dále...



TADY BUDETE ZÁVODIT!

Tratě, na kterých budete závodit v Total Immersion Racing, jsou věrnými kopiemi nejlepších závodních drah světa!



HOCKENHEIM



MINATO CITY



MONZA



ROCKINGHAM



HRAJEME!



Hned v průběhu prvního závodu jsem získal zarputilého soupeře... Jak k tomu došlo? Vysvětlím. V poslední zatáčce jsem bravurně zaútočil na jeho pozici. Už jsem ho měl, ale zachytil jsem se o okraj a zpomalil. Soupeř mě přitom opatrně, ale úspěšně křižil cestu. Podcenil však situaci, takže jsem mu vjel do cesty a zvítězil! Tady nestačí slova, to se musí vidět. A zažít!



Když už bylo všechno hotovo, tak mi manažer řekl, že tato akce vyvedla mého soupeře z rovnováhy natolik, až se zapřísahal, že se krutě pomstí. Budu si muset dávat pozor.

Jak se nakonec ukázalo, rozlícený „kolega" to myslel vážně. Jakmile jsme jeli vedle sebe, mohl se zbláznit, jen aby mě srazil z dráhy! Naštěstí jsem byl rychlejší. Pomsta tak nebyla dokonána. Už v polovině sezóny se ukázalo, že většina závodníků mě nesnáší (určitě kvůli mému agresivnímu stylu jízdy a vynikajícím výsledkům). Díky tomu však byly závody neobyčejně atraktivní!



Co vyprovokuje řidiče k takovému chování? Určitě se podivíte, ale seznam je dlouhý. Může se mu znelíbit vaše jméno, auto, stáj; může ho rozčílit, že jste mu vjeli do cesty, narazili do jeho auta. Ach... takoví už jsou řidiči (hlavně v Čechách :-)). Ale vážně, neobyčejná paměť počítačových hráčů značně zvyšuje hratelnost. Jak jsem již říkal, měl jsem pocit, že závodím v síti s „živým" soupeřem. Opravdu síla!



VE VAŠÍ GARÁŽI

Dostupná jsou auta tří závodních tříd: GT, GTS a PRO.

GT


Audi TTR


BMW M3 GTR


Noble M12 GTO

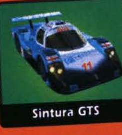

Quaife GT1

GTS


Lister Storm


McLaren F1 GTR


Panoz Esperante GTR1


Sintura GTS


Vemac 320R

PRO


Audi R8


Bentley EXP Speed 8


BMW V12 LMR


Dome S101


Lister LMP

Challenge
Abt Audi TT-R
Can you run rings around the other Audi cars in the race?

Závodní



A ještě něco! Virtuální řidiči skutečně dokáží okoukat a převzít vaši taktiku! Hodně jsem při hře užíval jeden manévr. V ostrých obloucích jsem se prostě odrážel od jiných aut, takže jsem nevyjel z dráhy. Možná proto po mně všichni „šli". Záhy jsem zpozoroval, že tento trik je všeobecně rozšířený.

MŮJ NÁZOR

Grafika je hezká, ale ne dokonalá. Totéž platí i pro zvuk. Fyzikální model? K čertu s ním! Přesto má smysl obohatit vaši kolekci o titul Total Immersion Racing. Důvod? Skvělá umělá inteligence počítačových hráčů navozuje tentýž dojem, jako kdybyste hráli po síti se soupeři z masa a kosti! Řidiči mají různou techniku jízdy, jsou více či méně impulzivní a dokáží se učit a hlavně – používat! A mají takovou paměť (řekl bych sloní), že křivdu z prvního závodu pomstí třeba až na konci sezóny. Právě umělá inteligence a ne grafické efekty můžou za to, že Total Immersion Racing neustále pumpuje do žil čistý adrenalin. Zkrátka doporučuji!

Grzegorz

Nakonec nesmím zapomenout na vynikající mód Challenge. V tomto módu závodíte pouze s auty stejné značky! Je to vynikající zábava, protože o vítězství rozhodují jen schopnosti řidiče, nikoliv např. rozdílná výkonnost motoru.



Total Immersion Racing

Distributor: Top CD

Klady: Vynikající umělá inteligence počítačových soupeřů, realisticky napodobené vozy i dráhy, vynikající mód kariéry + velice zajímavý mód Challenge.

Zápory: Špatný fyzikální model, podivně „mrkající" grafika.

Cena: 999 Kč | **Věk:** od 6 let

Grafika: 4,5 **Zvuk:** 5 **Hratelnost:** 6



Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 450 MHz, 128 MB RAM, grafický akcelerátor 16 MB, DirectX 8.1b.

TADY BUDETE ZÁVODIT!



SEBRING



SILVERSTONE



SPRINGFIELD







HRAJEME!

V úvodu na vás z monitoru nezaútočí vesmírná flotila, ale krátké intro a hned po jeho skončení hlavní menu. Jako první se nabízí volba pro jednoho hráče – Single Player (kampaň – série vzájemně provázaných misí), dále Multiplayer (s kamarády můžete dobývat Planetu pokladů po síti!), Profiles (díky této volbě můžete rozehrát více kampaní najednou a poté mezi nimi „přepínat"), Tutorial (samouk – zde je vhodné začít), Options (nejrůznější nastavování) a obligátní Quit. Rozhodně tedy budete mít z čeho vybírat.



Disney Planeta pokladů

Vesmírná

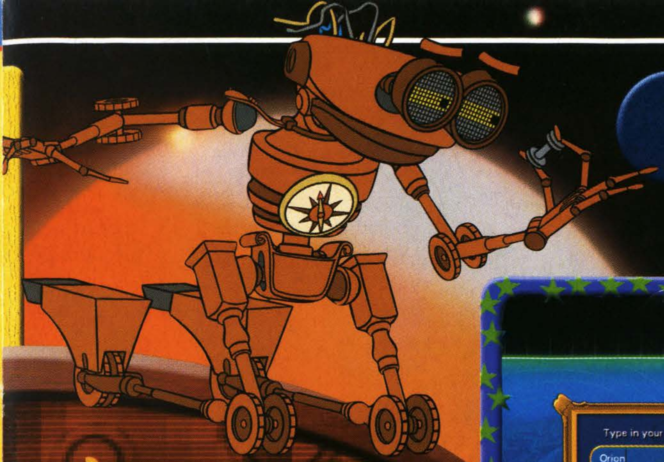




Tutorial je nezbytnou nutností pro každého budoucího kapitána vesmírné lodě. V kratičkých misích se seznámíte se základy ovládání kamery, lodě a principy boje. Také se naučíte používat – velice vyvedené a dostatečně intuitivní – herní rozhraní. Bez těchto znalostí nemá cenu začínat kampaň!

Hned na začátku vás ohromí rozsah herního světa. Vše probíhá v obrovském, plně trojrozměrném prostředí. Svou loď si můžete prohlížet z každičkého myslitelného úhlu. Létající lodě vypadají skvěle z jakékoliv vzdálenosti.

Jim Hawkins – slavný a všemi obdivovaný vesmírný cestovatel – se, po vydatném odpočinku, vrací zpět do mezihvězdného prostoru! Planeta pokladů: Vesmírná flotila útočí je další hra založená na motivech Disneyova animovaného filmu. Tentokrát však autoři, místo tří miniher, vyvinuli jednu výtečnou maxihru. Přesněji realtime strategii (vše se odehrává „za pochodu"). Bez alespoň základní znalosti angličtiny ale nemá smyl hru instalovat. Nebyla totiž lokalizována a interaktivní rozhovory jsou přitom velice důležité, protože spojují děj do smysluplného celku a bez toho, aniž byste jim aspoň částečně rozuměli, se opravdu neobejdete :-(.



NEY'S
NETA
ADŮ

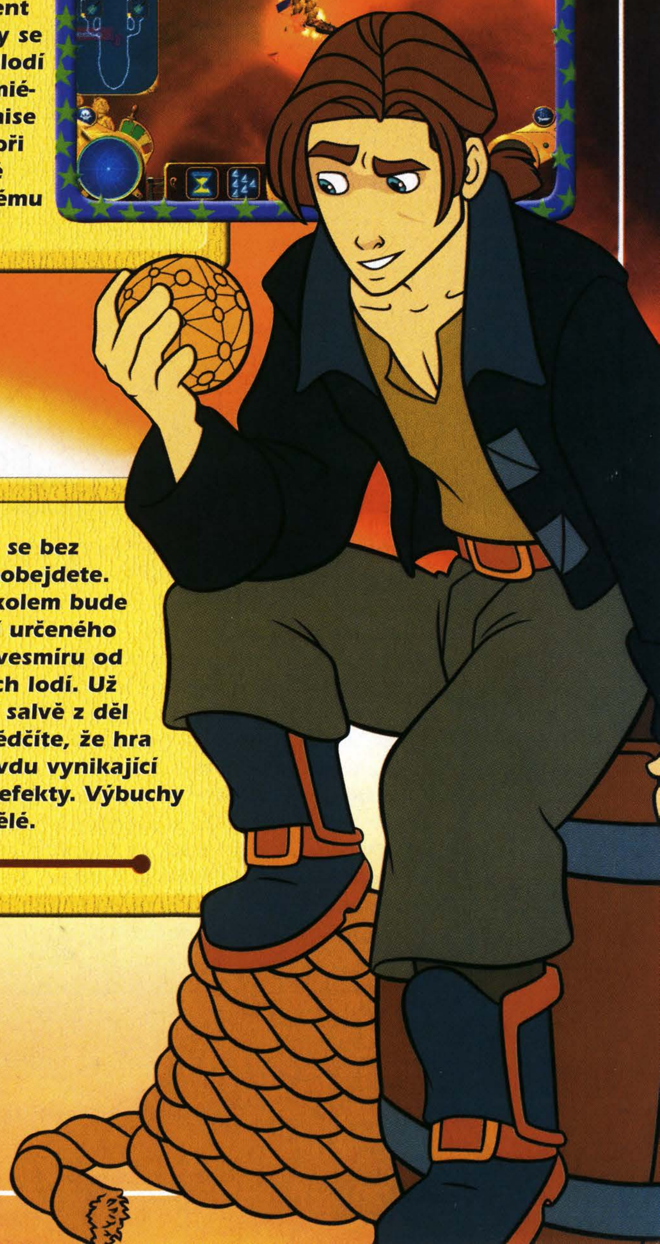


Po seznámení se základními funkcemi herního rozhraní, s ovládáním kamery a lodě, nastává čas zahájit kampaň! Prvním krokem je napsání jména nebo přezdívky, aby program věděl s kým má tu čest ;-). Čeká vás mnoho zajímavých a obtížných misí.

flotila útočí



Kampaň začíná efektně. Jako čerstvý absolvent Royal Navy Academy se s vlastní kosmickou lodí vydáte na svou premiérovou cestu. První mise je pouhý průzkum, při kterém jen nepatrně pomůžete spřátelenému plavidlu.



Avšak už v té druhé se bez fantastických děl neobejdete. Vaším úkolem bude vyčištění určeného sektoru vesmíru od pirátských lodí. Už po první salvě z děl se přesvědčíte, že hra má opravdu vynikající vizuální efekty. Výbuchy jsou skvělé.





HRAJEME!

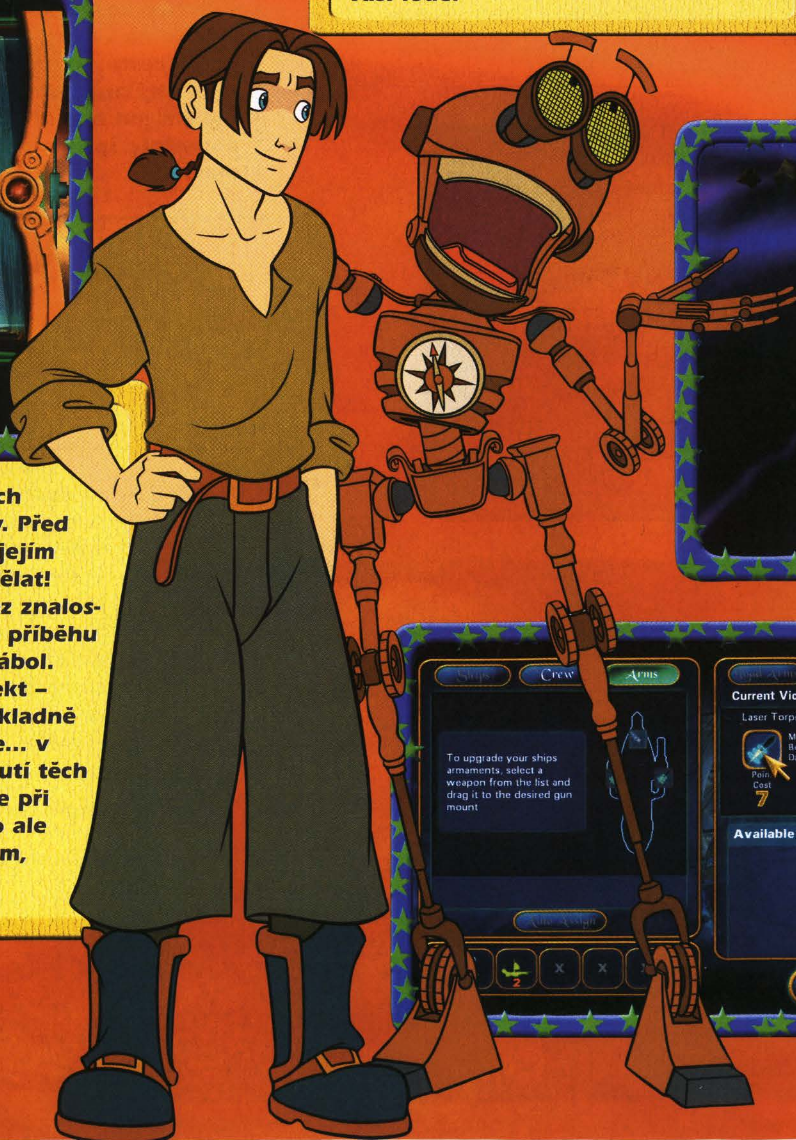


S kamerou nejsou, narozdíl od jiných her (viz. např. Pán prstenů v minulém čísle), žádné potíže. Lze zaměřit snad úplně všechno. Od Orcus Galactici – obrovských vesmírných velryb – po detaily stavby válečných křižníků. Už po chvíli hraní by vám přibližování vybraných prvků a pohyb kamerou ve všech směrech, neměl činit nejmenší potíže.



Plavba kosmickým prostorem se neobejde bez pořádné mapy. Tu můžete aktivovat kliknutím na modrou kouli s čárami. Při cestě k cíli vám rovněž pomůže jakási směrová šipka vedle trupu vaší lodě.





Kampaň (cyklus vzájemně provázaných misí) je jedním z nejlepších módů hry. Před každou misí se důkladně seznamte s jejím cílem, abyste vůbec věděli, co máte dělat! Avšak – jak jsem už napsal dříve – bez znalosti angličtiny to nepůjde. I z krásného příběhu se tak stává pouze nesrozumitelný blábol. Škoda, že distributor – firma CD Projekt – program nelokalizovala. To by určitě kladně ovlivnilo známku za hratelnost. Takže... v českém návodu najdete alespoň shrnutí těch nejjednodušších povelů, se kterými se při dobývání Planety pokladů setkáte. To ale stejně moc neusnadní program hráčům, kteří mají potíže s angličtinou.



Hra je velice atraktivní. Určitě se budete rádi plavit superrychlými Proudy Etherie. Občas přitom sice vklouznete doprostřed hejna vesmírných velryb (skvěle kamuflují loď) nebo budete vydáni na milost a nemilost dešti asteroidů, ale tak jako tak se budete výborně bavit.



Situace během kampaně se mění z minuty na minutu. Často dostanete dodatečné informace (jako je třeba speciální světelná zpráva na obrázku), které docela změní cíle mise. Případná neznalost angličtiny, bohužel, výrazně ztrpčuje radost ze hry.

Kampaň se v několika málo případech přesto „rozjíždí" dost zdlouhavě. Klidně se může stát, že budete dlouhé minuty plout vesmírným prostorem, abyste nakonec bleskově vyřídili základnu pirátů nebo jejich loď.



Hvězdné lodě můžete, díky „vítězným bodům", postupně vylepšovat. Nakupte nová, účinnějších děla a nebudete se stačit divit. Nebo nakupte rovnou celé nové lodě, či najměte zkušenější kosmické námořníky. Je to na vás!

MŮJ NÁZOR



Planeta pokladů: Vesmírná flotila útočí je vynikající real-time strategie. Výborná grafika, rozsáhlé světy, senzační audiovizuální efekty – zkrátka nářez. Kampaň je sice občas trošku zdlouhavá, ale přesto přitažlivá. Opravdovou perlou však je vesmírné zápolení po síti. Je to opravdu skvělá zábava na mnoho dlouhých hodin. Všechno by tedy bylo super... kdyby nechyběla česká jazyková verze. Bez ní je hra nepříliš vhodná pro hráče, kteří mají jazykové potíže. Proto hru doporučuji úzké skupině zájemců: milovníkům real-time strategií (RTS), kteří ovládají angličtinu.

Grzegorz



Planeta pokladů: Vesmírná flotila útočí

Distributor: CD Projekt

Klady: Výtečná grafika, skvělé audiovizuální efekty, multiplayer, dlouhá kampaň.

Minusy: Chybějící lokalizace, příliš dlouhé a nudné přesuny v módu kampaně.

Cena: 799 Kč | **věk:** od 8 let

Grafika: 6 **Zvuk:** 5 **Hratelnost:** 4



Minimální konfigurace: Windows 9x, procesor 400 MHz, 64 MB RAM, 600 MB volného místa na disku.



HRAJEME!



Tratí jsou celkem čtyři druhy, přičemž Hill Climb (jízda do vrchu) je naprosto originální a prakticky se nám – náruživým závodníkům – ještě nenaskytla příležitost, něco podobného vyzkoušet. Konkrétně to jsou: již zmiňovaná Hill Climb (jízda do vrchu), Rally (jízda na polích, loukách, poušťích atd.), Ice Racing (závody na sněhu a ledu) a notoricky známý Rallycross.

RALLISPORT CHALLENGE



Hra Ralli Sport Challenge (dále jen RSC) původně nebyla určena pro PC trh. Hra vyvinutá společností Digital Illusions (tvůrce STCC nebo Rally Masters) měla potěšit pouze majitele konzole Xbox. Naštěstí se však vydavatel rozhodl převést RSC i na naši oblíbenou platformu a díky tomu vám nyní přinášíme recenzi. PC verze se může pochlubit mnohem lepší grafikou a navíc ji lze hrát po internetu. Podle mě je program RSC novým vládcem... v království všech závodních her! Postačí 5 minut, abyste se do těchto závodů úplně zbláznili. Čtěte dále...



Podle chuti můžete volit mezi módy... kariéra (postupně odblokujete jednotlivé trasy pomocí pracně vyježděných bodů), časovka (jízda na čas) či závod pro jednoho (klasická arkáda). Hodně atrakcí vás čeká také při hře více osob (multiplayeru). Máte totiž možnost závodit po internetu! Jak je zřejmé, nabídek je hodně a každý si tak přijde na své.



Závodní



Grafika, grafika, grafika... třikrát hurá!!! Je úplně božská! Až se tají dech. Ta vozidla, ty stromy (zřejmě jsem neviděl realističtější)... až uvidíte (demo v KybeRMyši 2/03) jak se vlní tráva, jak se slunce zrcadlí na karoserii... Auto je každým kilometrem špinavější a poškozenější (míra poškození záleží na stylu jízdy)... Zázrak, zázrak, zázrak!



Slova uznání pro designéry úrovní! Jsou totiž rozličné, každá s jinou obtížností, s mnoha detaily a zajímavostmi. Takových těch malých drobnůstek, milých oku i srdci je hodně. Opravdu se vám bude chtít objevovat každou novou trasu!



Mechanika vozu jako v oblíbeném Colinovi... můžete se do sytosti vyřádit, dělat na závodní trase bláznivé kousky, vjíždět do ostrých zatáček s použitím ruční brzdy. Takže... hratelnost výborná. Snad nikdy nebyly střety s prvky exteriéru tak realistické. Když najedete do reklamy, rozhodíte ji, když do keře – zpomalí vás, ale nerozbije auto... Opravdovou noční můrou jsou pouze kameny, skály a stromy. Zkrátka všechno je tak, jak má být.

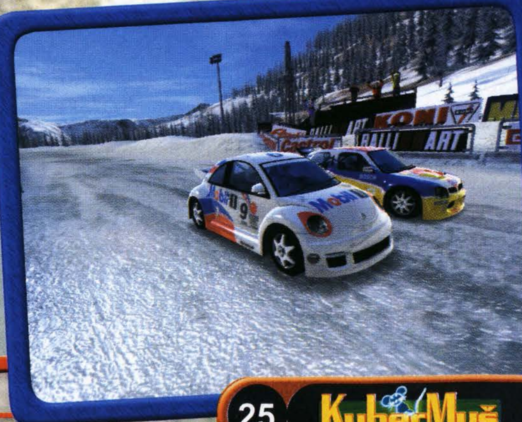


K cíli vás vždycky navádí ledově klidný hlas spolujezdce. Je velká škoda, že program asi nebude lokalizován. To by značně ulehčilo situaci hráčům, kteří mají potíže s angličtinou. Je však třeba zdůraznit, že důležitých momentů je ve hře jen několik. Časem si tedy na celkem 41 trasách z celého světa jistě všichni poradí.

Trošku zaostává hudba. Tedy trošku víc. Pokud patří grafika a hratelnost mezi světovou extratřídu, hudbu... je vhodné hned na začátku vypnout. To aby zbytečně nerozčilovala a neroztylovala při jízdě.



Důležité je, že každé auto se chová na tom určitém typu povrchu jinak (např. nový VW „Brouk" je skvělý na ledě). A že jich je ve hře požehnaně! Např. led, sníh, štěrk, asfalt... Je jich dost a (kromě sněhu) asi není etapa, kde by se závodilo výhradně na jednom druhu terénu.





HRAJEME!



To má velký význam, protože auto bleskově reaguje na změnu povrchu. Když tedy zvolíte špatné pneumatiky (před každou etapou máte možnost změnit nastavení auta; konkrétně pneumatiky, řazení a pérování), jsou šance na vítězství nulové.

Když se rozhodnete, hrát si s nastavováním parametrů vozu před závodem, myslete přitom nato, že každá změna má obrovský vliv na váš úspěch či neúspěch! Příliš tvrdé nebo příliš měkké pérování zaviní, že s každým checkpointem budete ztrácet cenné sekundy. A špatně zvolené pneumatiky způsobí nejedenu kolizi v ostrých zatáčkách. Je třeba být opatrný!

V módu kariéra dostáváte za své úspěchy body. Čím je jich víc, tím více budete moci odblokovat tras, cest a dalších vozů. Přiznám se, že způsob bodování mi není moc jasný, protože počet bodů nezávisí jen na konečném umístění nebo zajetém času, ale i na procentním ukazateli poškození vozu, maximální rychlosti a několika jiných, zvláštních faktorech.





Při jízdě je třeba dbát o auto! Příliš mnoho „bouraček" postupně „bourá" i jeho maximální rychlost. Vůz jako takový může přijít k leckteré újmě. Tu rozbijete sklo (praskne pokaždé jinak), tu poškodíte reflektory nebo ohnete nárazník. Nehody ale, klobouk dolů, vypadají velice realisticky. Auto, které při smyku najede na kámen, se určitě převrátí. Jinak se bude chovat při nárazu na strom, skálu nebo reklamu. Ne jako ve hře Need for Speed, kde jste se při nárazu do skály vrátili na trať jako bumerang.

Oslní nejen počet závodních drah, speciálních úseků nebo jejich celková délka v kilometrech. Autoři hry připravili mnoho aut z třídy WRC (Škodovka bohužel chybí :-() a nejen ty. Opravdu je z čeho vybírat.



Závodní



MŮJ NÁZOR

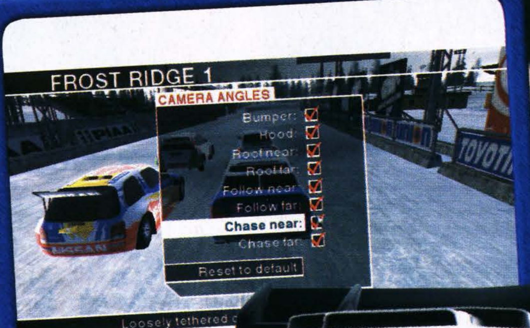
Je to nový král rallye her! Ohromí vás jak grafika (velice detailní, až to bolí – hlavně počítač, který se opravdu zapotí :-)), tak hratelnost. Všechny grafické efektiky opravdu nadchnou. Vlnící se tráva, stromy, keře, nádherné textury... Počet tras a dostupných aut zaručuje zábavu na mnoho hodin. Mít tuto hru ve své sbírce je nezbytností! Ralli Sport Challenge je totiž hra, kterou budete chtít „pařit" pořád. Proto ji z celého srdce doporučuji všem příznivcům závodů, kteří mají dobré vybavení (a nemají volant, se kterým se RSC nedá hrát) a chuť na skvělé závody.

Grzegorz

Hra má jedno velké minus. Krásná grafika a spousty nádherných detailů vyžadují (bohužel) nadupanou mašinu (počítejte tak 1500 MHz pod kapotou) a dobrou grafickou kartu. Zato však obdržíte produkt, který vás stoprocentně nadchne. Při hře jsem měl mnohokrát pocit, že sleduji televizní přenos ze silničních závodů



Úroveň už tak dobré hratelnosti zvyšuje také skutečnost, že každou etapu můžete dle libosti opakovat, dokud nezískáte uspokojivý výsledek. Takže při vážné chybě na posledním úseku nemusíte opakovat závod od začátku, ale pouze restartovat poslední část.



Na auťák lze při závodu „nakukovat" dočista odkudkoliv – k dispozici je opravdu velký počet pohledů (úmyslně nejsou všechny povoleny a je třeba, aktivovat je v menu před závodem). Můžete tedy vyhlížet na svět jak z kokpitu řidiče, tak z předního nárazníku, dále z boku, zezadu, shora... A to není všechno...



RALLI SPORT CHALLENGE

Distributor: není rozhodnuto

Klady: Geniální, detailní grafika, senzačně vypracovaný systém kolizí, velký počet aut a tras.

Zápory: Vysoké nároky na hardware.

Cena: - | **Věk:** od 5 let

Grafika: 6 **Zvuk:** 6 **Hratelnost** 6



Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 700 MHz, 128 MB RAM, grafická karta 3D 32 MB RAM, DirectX 8.



HRAJEME!



Vodní slípka 2 zřejmě nijak nepřekvapí otrlé milovníky ptačích lovů. Nenadchne grafikou (podle mého názoru je horší než ve Vládci bujónu), ani famózním zvukem (kdo kdy slyšel slepice v Buštěhradu mluvit, navíc... německy, např. „hilfe!"). Zato vám nabízí dva módy hry: Arcade a Classic, možnost zvolit optimální rozlišení (nejvyšší je 800 x 600 pixelů) a... „zábavu" spočívající v palbě do dotěrné drůbeže.

VODNÍ SLÍPKA

POMSTA PANA FRANKA

Lov bez krve? Proč ne! Kolik virtuálních ptáčků jste zahubili ve Vodní slípce a Vládci bujónu? Těžko říct... Nyní vás čeká další dobrodružství. Nejnovější – druhý – díl Vodní slípky vás přenese do Buštěhradu, na hospodářství pana Franka. Jeho dům napadla tlupa kuřat, se kterými se rozhodl jednou provždy vypořádat. Popadl tedy pušku a... začala další drůbeží válka, ke které se pan Frank rozhodl pozvat i vás.



V módu Arcade najdete pět úrovní. K přechodu do další musíte sestřelit patřičné množství ptáků. Slípky vám samozřejmě hru značně ztěžují tím, že se schovávají, dělají různé fintičky (humor autorům hry nechybí) a hází po vás vajíčka. Právě na tyto vaječné střely neboli „vaječňáky" si musíte dávat pozor nejvíc. Každý zásah totiž vezme vašemu střelci část energie. Nějakou můžete získat zpět střelbou do lahví s nápoji, ovoce nebo pečeného kuřete.



Classic je mód dobře známý z předchozí „slípky". V tomto módu je vaším soupeřem čas. K přechodu do další úrovně musíte získat stanovený počet bodů. Pokuste se proto střílet slípky prolétající na jiných úrovních (takový zásah je za více bodů). Nezapomeňte věnovat zvláštní pozornost ptákům, kteří drží v drápech ikony s budíkem. Každý zásah takové slípky prodlouží hru o několik desítek sekund.



Jednoduchá, všem srozumitelná pravidla jsou nepochybně největší předností Vodní slípky 2. Hru můžete ovládat výhradně myší! Levé tlačítko je střela, pravé tlačítko nabíjí zásobník. Když se přiblíží zaměřovač k okraji plochy, plocha se začne plynule posouvat patřičným směrem. Hráči, kteří chtějí mít hru úplně pod kontrolou, nepochybně využijí i klávesnici. A tátové, kteří si Vodní slípku 2 nepochybně zatouží vzít do práce (fuj...) nabízím klávesu B. Bude se hodit, když na pracoviště přijde šéf. To se na obrazovku v mžiku promítne otevřený editor WordPad a... postačí počkat, než šéf odejde :-).

Pohotově



PISTOLE

Špatná, ale má jednu velkou přednost – neomezené množství munice.



PUŠKA

Větší průraznost, ale málo nábojů v zásobníku.

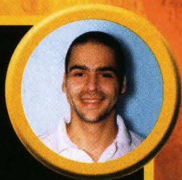


SAMOPAL

Výtečně vyčistí obrazovku... od slípek.



MŮJ NÁZOR



Nové dobrodružství s virtuálním lovem a opět skvělá zábava. Přestože je grafika méně vydařená než u Vládce bujónu, přestože je ve hře jen pět úrovní, pořád je to hra, kterou můžu s klidem doporučit. A to především kvůli magické hratelnosti. Oba módy jsou přitažlivé, své nejlepší výsledky můžete porovnávat na internetu s rekordy jiných hráčů. To všechno jednoduše vede k tomu, že neustále chcete trénovat, hrát a lovit! Proto už končím s recenzí a jdu raději odstřelit několik ptáčků! Doporučuji.

Gregorz

Pět ručně malovaných úrovní není moc, ale hráči nepochybně (jako vždycky) začnou vytvářet mapy vlastní. Ani jejich grafika příliš neuchvátí. Mnohem lépe vypadaly levely ve Vládci bujónu. Zvuk také občas rozčílí. Co tedy způsobuje, že se slípka tak báječně „paří“? Prostě senzační hratelnost. To je největší trumf hry.



Vodní slípka 2

Distributor: není rozhodnuto

Klady: Výborný humor, senzační hratelnost, možnost zapsání nejlepších výsledků na webu.

Zápory: Pouze pět úrovní, grafika.

Cena: - **Věk:** od 5 let

Grafika: 4 **Zvuk:** 4 **Hratelnost:** 6



Minimální konfigurace: Windows 95, procesor 400 MHz, procesor 400 MHz, 64 MB RAM, 300 MB volného místa na disku, DirectX 8.

Myslíte si, že už jste mistry nad mistry a nikdo na vás nemá? Je to klidně možné. Kdykoli můžete porovnat své nejlepší výsledky s ostatními hráči. To jistojistě získá „slípce“ spousty příznivců. Zbývá tedy jen pořádně trénovat.





KYBERSLOVNIK

STANDARDNÍ MYŠ

Také se jí říká myš mechanická a je ze všech nejrozšířenější. Základem její činnosti je kulička umístěná na „podvozku", která se dotýká podložky. Pohyb myši (kuličky) uvádí do pohybu vnitřní mechanismus. Signál, zpracovaný integrovaným obvodem, přikazuje kurzoru na monitoru, aby se posunul potřebným směrem.



TAJEMSTVÍ MYŠI ...

Většina z nás si už asi nedokáže představit práci s počítačem bez myši. Málokdo však ví, kdy toto zařízení vzniklo. Je tomu přesně pětatřicet let! Tehdy jistý vynálezce, který se zabýval počítačovou technikou, zkonstruoval na tu dobu převratný mechanismus. Pojmenoval jej „ukazatel x-y souřadnic" nebo nějak tak. Jmenoval se Douglas C. Engelbert. „Pradědeček" naší myši nijak nepřipomínal současné počítačové hlodavce. Byla to totiž malá krabička s kablíkem. Zařízení nemělo zpočátku moc příznivců, takže Engelbert strčil svůj projekt do šuplíku. Patent v něm ležel až do roku 1984! Právě tehdy se jistý Steve Josh rozhodl vrátit k Engelbertovu vynálezu. Od této doby se myš stala nezbytnou součástí počítačových sestav firmy Apple. Zakrátko tento trend přejali i další výrobci počítačů. Myš zahájila svou ohromující kariéru. A úspěšně v ní pokračuje až dodnes.

OPTICKÁ MYŠ



Tyto myši nemají uvnitř kuličku, ale infračervený snímač. Paprsky odražené od podložky (jako podložku lze použít všechno kromě skla) jsou předávány do čidel. Ta pohyb zpracují a předají na obrazovku monitoru.





BEZDRÁTOVÁ MYŠ



Jak naznačuje název, tato myš pro spojení s počítačem nepotřebuje kabel. U těchto typů myší je signál do počítače přenášen infračerveným nebo rádiovým systémem. Tato myš vyžaduje samostatné napájení. Energii čerpá nejčastěji z tužkových baterií.



SCROLLOVACÍ TLAČÍTKO

Slouží k rolování dokumentů a webových stránek. V některých hrách jím můžete měnit druh zbraní, zvolit jinou funkci a podobně.

PORT SERIAL



Starší typ portu; v moderních počítačích ho už nenajdete.

PORT PS/2



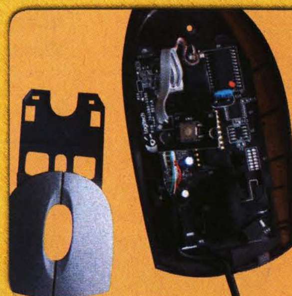
Nejčastější port pro komunikaci s myškou. Nahradil port sériový.

PORT USB



Nejčastěji je využíván u optických myší, někdy také u bezdrátových.

V ZÁVISLOSTI NA DRUHU SE MYŠI LIŠÍ TAKÉ TYPEM KONEKTORU.



CO MYŠ SKRÝVÁ?

Tak vypadá myš zevnitř. Malý integrovaný obvod, něco kabelů, scrollovací tlačítko a kulička. A to je všechno... žádná velká věda.



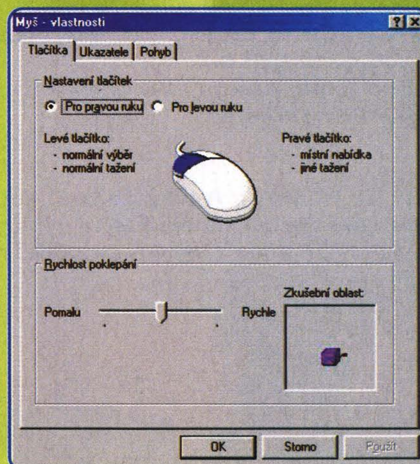
TRACKBALL

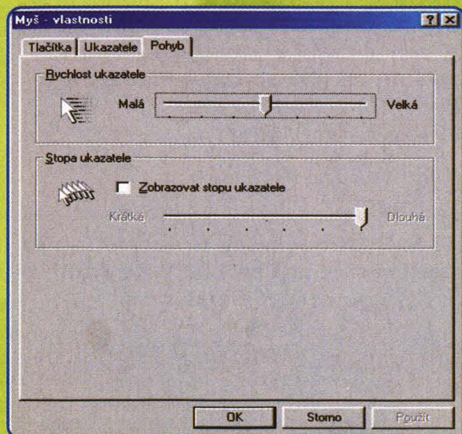


Zní to divně, viďte? Tak se běžně nazývají zařízení, kde za pohyb odpovídá kulička. Na tom není nic divného, budete si možná myslet. Ale je! Kulička je totiž umístěna nahoře a jejími dotyky řídíte veškerý pohyb na obrazovce.

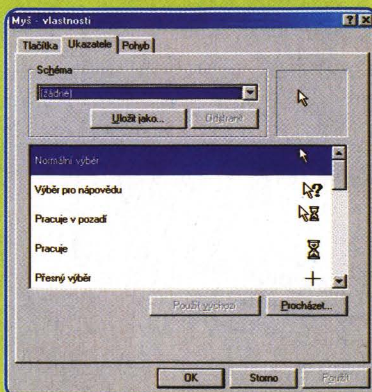
KONFIGURACE MYŠI

Jestliže chcete trávit čas u počítače v klidu a bez nervů, ať už prací nebo hrou, nesmí se myš „zasekávat“. Pokud je něco v nepořádku, můžete sami nastavení myši změnit. Klikněte na START – NASTAVENÍ – OVLÁDACÍ PANELY. Najděte ikonu myši a dvakrát na ni klikněte. Objeví se okno konfigurace myši. Prvním tlačítkem nastavíte rychlost dvojnásobného kliknutí. Leváci snadno upraví nastavení tlačítek podle svých potřeb.





Kliknutím na záložku „POHYB“ lehce upravíte rychlost pohybu kurzoru. Zde také rozhodnete, jestli bude šipečka všudybylka mít stín. Změny potvrďte kliknutím na „POUŽÍT“.



V záložce „UKAZATEL“ můžete měnit podobu kurzoru myši. Vybrané schéma stačí potvrdit poklikáním. Každou provedenou změnu můžete snadno odstranit návratem k původnímu nastavení. Stačí zvolit „Není k dispozici“.

Ahoj KyberMyško,
kupuji tě už od prvního čísla a jsi úžasný časopis. Dávejte prosím dvě CD! Jedno s demo hrami a filmy. Druhé s plnými bomba hrami, prosím. Hodně se mi líbí vaše hry a plakáty. Prosím zlevněte prosím časopis aspoň na 50Kč. Chtěl bych, aby dostala můj hlas hra Big Scale Racing, protože ji hraji pořád dokola. Já ti povím své počítačové přání... chci, aby existovala adventura s Kocourem Garfieldem v hlavní roli.

Ahoj, Honza.

Ahoj Honzo,
díky za pochvalu – vážíme si toho. Co se týče Tvého přání ohledně přidání jednoho CD s plnými bomba hrami, tak Tě bohužel musíme zatím zklamat. Plné hry by zvedly cenu časopisu natolik, že by se stal pro většinu čtenářů nedostupným! A to není v žádném případě naším cílem! Doufáme, že se na nás za to nebudeš zlobit a taky doufáme, že už brzy vyjde nějaká adventure hra s Tvým oblíbeným Kocourem Garfieldem.

Ahoj milá KyberMyši.
Rád čtu váš časopis (hlavně kódy na hry – ty velmi používám) a také se mi líbí dema, která dáváte na KyberMyší CD!!
Jednu věc bych vám ale chtěl navrhnout: Používám OS Win XP. Tuto verzi Windows používá stále více hráčů. Ne všechny hry ale na XPčkách jdou! Všem, kdo používá XP by velice pomohlo, kdybyste ke každé hře na vašem CD také dali informace, na kterých operačních systémech ta hra jde.
Věřím, že o tomto návrhu budete uvažovat!!
Váš čtenář Petr Suchánek

Ahoj Petře,
jsme rádi, že jsi rád :-). A taky, že se Ti líbí naše dema. Tvůj návrh bereme na vědomí! Je to výborný nápad a určitě se jím budeme zabývat. Uvidíme, co se dá dělat!

Ahoj KyberMyši,
Váš časopis se mi moc líbí. Nemůžu si ho vynachválit. Hrozně se mi líbí strategie, na 2. místě jsou arkády. Jedna z mých nejoblíbenějších je Harry Potter. Avšak mám problém s cheaty. Zkoušela jsem to všelijak, ale prostě to nešlo (tak jako Michaele, která Vám také psala). Jak je to možné? Myslím, že je více čtenářů, kterým cheaty nejdou, protože nešly ani mojí kamarádce. Moje nejoblíbenější hra je Zoo Tycoon a The Sims. Moc se mi líbí datadisky The Sims Vacation a Hot Date. Jsou fakt super.
P.S.: Na CD dáváte celkem pěkné hry a navíc super cena! Jen tak dál!

Ahoj,
hory cheatů a nejrůznějších tipů a triků jsou např. na stránce http://abecedaher.cz/, z níž je také návod na našem CD. Nějaké ty tričky na Harryho Pottera tam určitě budou také...

Ahoj KyberMyši,
jmenuji se Verča a váš časopis se každý měsíc snažím někde sehnat. Zatím jsem si koupila jen pár čísel (3, 7, 8 a 1 v roce 2003). Chtěla bych se vás zeptat: doma mám The Sims a nevím, jestli jste v některém jiném čísle – které mi chybí – nepsali ještě nějaké cheaty na tuto hru. Mám jen ten cheat, který se ve vašem časopise objevil ve 3. čísle – Ctrl + Shift + C (přibude 1000 dolarů). Byla bych ráda, kdybyste mohli sdělit ještě nějaké cheaty na The Sims. Byla bych taky ráda, kdyby si se mnou chtěl někdo dopisovat. Kdysi jste psali, že nezveřejňujete tel. čísla, ale chtěla bych, abyste ho zveřejnili. Mám ráda hlavně počítač a hry, ráda hraju The Sims, Roller Coaster Tycoon nebo Harry Potter 1 nebo 2. Ještě dávám hlas pro Harryho Pottera a Kámen mudrců a The Sims: Unleashed.

Dík a AHOJ :-).
Veronika Konečná
Dražky 428
Vnorovy 696 61
okres Hodonín

Ahoj Verčo,
jestli Ti nestačí 1000 dolarů, tak ve hře The Sims Vacation můžeš získat až 99 miliónů dolarů! Postupně stiskni CTRL+SHIFT+C a do řádku, který se objeví v levém horním rohu napíšeš ROSEBUD a drž ENTER dokud nezačne blikat nápis NO SUCH CHEAT. A co vy? Znáte nějaké cheaty na hru The Sims? Chcete Verče pomoci? Nebo jí chcete jen tak napsat? Máte možnost (adresa výše).

P.S. Verčo promiň, ale tel. číslo opravdu nemůžeme otisknout.

Ahoj KyberMyšáci, moc se mi líbí váš časopis a také bych chtěl hlasovat do KyberTopu. Jestli můžu, dám hlas Lego Racers 2. Je bezva, že v časopisu otiskujete plakáty. A ještě něco, nemohli byste dát do časopisu demo Stronghold, moc bych si ho chtěl zahrát.
Tak čau, jsem váš velký fanda, Marek.

Ahoj Marku,
děkujeme Ti za tvůj hlas. Strongholdy si píšeme... A co vy ostatní? Jaká dema chcete mít na CD? Vaše přání posílejte na adresu KyberRadce@KyberMys.cz.

TIPY & TRIKY

Tipy & Triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte tzv. mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posložte si.

SETTLERS 4: TROJANÉ A ELIXÍR SÍLY

Při hře stiskněte Enter a napište !imkolp k aktivaci okna cheatů. Nyní napište: !win – vyhráváte mapu a celou úroveň.

NHL 2003

Při tvorbě nového hráče jako jméno napište jedno z uvedených a hráči budou mít vlastní obličeje.



- Adam Hall
- Alfie Michaud
- Barry Richter
- Ben Simon
- Blake Bellefeuille
- Brad Moran
- Brian Sutherby
- Chris Ferraro
- Corey Hirsch
- Dave Morisset
- David Nemirovsky
- Derek Mackenzie
- Eric Fichaud
- Jevgenij Konstantinov
- Greg Crozier
- Greg Panjewicz
- Guy Hebert
- Ivan Huml
- Jakub Cutta
- Jason Labarbera
- Jason Zent
- Johan Witehall
- Kay Whitmore
- Larry Murphy
- Mark Fitzpatrick
- Marquis Mathieu
- Martin Brochu
- Matt Herr
- Matt Higgins
- Michel Larocque
- Raffi Torres
- Rene Corbet
- Rich Parent
- Rick Tabaracci
- Sascha Goc
- Scott Fankhouser
- Ty Jones
- Xavier Delisle



STAR WARS: EPISODE 1 RACER



Při výběru pod-racera stiskněte a přidržte levý Shift + F4 + 4. Na kontě vám přibude $ 1 000. Trik smíte opakovat pětkrát. K získání 3000 „smackers" jděte do „buy parts place" a současně stiskněte Ctrl + F4 + 4.

ROLLERCOASTER TYCOON 2



Napište jako jméno hosta Tony Day – hosté budou hladoví;

Napište jako jméno hosta Melanie Warn – narůst spokojenosti klientů;

Napište jako jméno John Mace – hosté zaplatí za lístek dvojnásobnou cenu;

Napište jako jméno Damon Hill nebo Michael Schumacher – rychlejší gokarty;

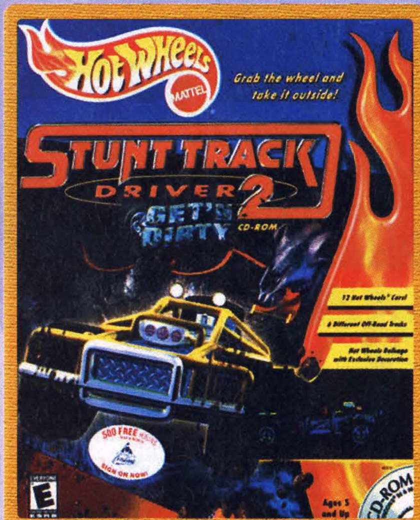


Napište jako jméno hosta Mr. Bean – pomalejší gokarty.

STUNT TRACK DRIVER



Další světla na dráze: během závodu stiskněte L.



RAILROAD TYCOON 2: THE SECOND CENTURY





Během hry stiskněte Tab a napište nowreck a ve vašem městě již nebude docházet ke srážkám! Aby kód fungoval, je třeba instalovat patch ve verzi 1.53.

DIRT TRACK RACING: SPRINT CARS



1 000 000 $: v módu kariéra jako jméno napište: MEGASAXON.



SNOWMOBILE RACING



K získání vozidel Arctic Cat Sno-Pro a Blain Morgan skončete dvakrát na prvním místě jednoho ze závodů (na nejtěžší úrovni).

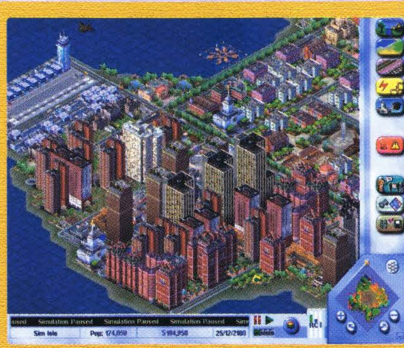


SIMCITY 4



Během hry souběžně stiskněte klávesy Ctrl + X, aby se aktivovala konsole. Potom napište jeden z uvedených kódů a potvrďte klávesou Enter :

weaknesspays – dodá 1000 Simoleonů;
fightthepower – ruší potřebu elektrického proudu
howdryiam – ruší potřebu vody;
you don't deserve it – odblokuje všechny ceny;
whattimeizit # – nastav čas na #;
wherierufrom # – změňte název města na #;
hellomynameis # – změňte své jméno na #;
sizeof # – zvětšete na #;
recorder – začněte nahrávat;
stopwatch – zastavte čas.



EMPEROR: RISE OF THE MIDDLE KINGDOM



Během hry stiskněte Ctrl + Alt + C a zadejte uvedené kódy:

Dealian Treasury – dostanete 5000 v hotovosti;
Gimme Goods – dostanete další suroviny;
I win again – vyhrajete misi koncem měsíce;
Glub Glub – dodatečné potraviny;
Great Heat – vyvolá sucho;
Shake Shake – vyvolá zemětřesení;
Black Death – likviduje všechny vojenské jednotky;
Kill Enemy Units – likviduje všechny nepřátelské vojenské jednotky;
Kill Loan Units – likviduje všechny zapůjčené vojenské jednotky;
CeramicsForElite – každý dům statutu Elite dostane 100 jednotek keramiky;
HempForElite – každý dům statutu Elite dostane 100 jednotek konopí;
SilkForElite – každý dům statutu Elite dostane 100 jednotek hedvábí;
TeaForElite – každý dům statutu Elite dostane 100 jednotek čaje;
WaresForElite – každý dům statutu Elite dostane 100 jednotek zboží;
Chinese Flu – jednu z vašich budov postihne nemoc.



ZEUS: MASTER OF OLYMPUS



Stiskněte Ctrl + Alt + C a napište uvedené kódy:

Ambrosia – vyhráváte scénář;
Bowvine and Arrows – věže střílejí... krávy;
Delian – 1000 mincí;
Fireballs from Heaven – úder ohnivou koulí.

PÁN PRSTENŮ: SPOLEČENSTVO PRSTENU



Snadné peníze! Na východní cestě, hned za Hobitínem, minete kupce. Hned za ním je dům. Vstupte dovnitř a jděte ke knihovně. Stiskněte klávesu Akce a dostanete zlatou minci. Vyjděte z domu a vstupte znovu. Opakujte to, dokud nezískáte potřebné množství mincí.



BEACH LIFE



Stiskněte a přidržte Shift + Alt + 4 – více peněz;

PROČ PŘEDPLATNÉ?

1) **Ušetříte i víc než 25%!!!**

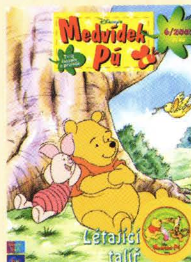
2) **Doručíme vám časopis až domů!!!**

3) **Ani jedno číslo vám neuteče!!!**

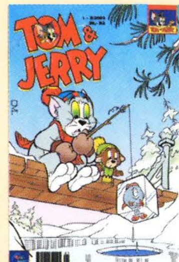
4) **Prvních 10 předplatitelů ročního předplatného každého časopisu dostane dárek!!!**



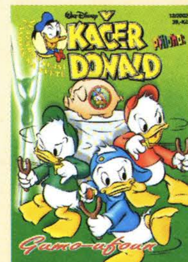
měsíčník
Časopis pro holčičky od 4 let. V každém čísle krásný dárek.
Běžná cena: 49 Kč / 59 Sk
Cena s ročním předplatným: 39 Kč / 55 Sk



měsíčník
Časopis pro společné chvíle rodičů s dětmi. V každém čísle milý dárek.
46 Kč
37 Kč

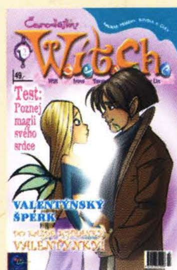


dvouměsíčník
Oblíbený komiks pro děti od 6 let.
36 Kč / 49 Sk
29 Kč / 43 Sk





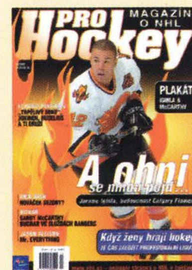
čtrnáctideník / **měsíčník**
Komiksy, vtipy a hádanky se známými postavičkami Walta Disneye pro děti od 6 let. V každém čísle veselý dárek.
43 Kč / 65 Sk
35 Kč / 58 Sk



měsíčník
Komiksový časopis plný magie pro dívky. V každém čísle magický dárek.
Běžná cena: 49 Kč / 59 Sk
Cena s ročním předplatným: 39 Kč / 55 Sk



měsíčník
Časopis o PC hrách pro děti od 8 let. V každém čísle plakát a CD plné her.
119 Kč / 119 Sk
89 Kč / 109 Sk



10x za rok
Časopis o NHL. V každém čísle plakát.
55 Kč (69 Kč 1 ročenka)/ 79 Sk (99 Sk)
41 Kč (51 Kč 1 ročenka)/ 66 Sk (82 Sk)



10x za rok
Časopis o mezinárodním fotbalu. V každém čísle plakát.
59 Kč (69 Kč 2 speciály)/ 79 Sk (99 Sk)
44 Kč (48,50 Kč 2 speciály)/ 66 Sk (86 Sk)

S předplatným ušetříte!!!

	půlroční	roční	ušetříte za rok
Barbie	☐ 234 Kč ☐ 340 Sk	☐ 468 Kč ☐ 660 Sk	120 Kč 48 Sk
Medvídek Pú	☐ 222 Kč	☐ 444 Kč	108 Kč
Tom & Jerry		☐ 147 Kč ☐ 258 Sk	42 Kč 36 Sk
Kačer Donald	☐ 455 Kč	☐ 910 Kč	208 Kč
Káčer Donald	☐ 358 Sk	☐ 696 Sk	84 Sk
W.i.t.c.h.	☐ 234 Kč ☐ 340 Sk	☐ 468 Kč ☐ 660 Sk	120 Kč 48 Sk
Kyber Myš	☐ 534 Kč ☐ 664 Sk	☐ 1068 Kč ☐ 1308 Sk	360 Kč 120 Sk
ProHockey	☐ 210 Kč ☐ 348 Sk	☐ 420 Kč ☐ 676 Sk	144 Kč 134 Sk
ProFootball	☐ 224.50 Kč ☐ 360 Sk	☐ 449 Kč ☐ 700 Sk	161 Kč 130 Sk

Česká republika:
vyplněný objednávkový kupon zašlete na adresu: **SEND Předplatné, s. r. o., P. O. Box 141, 140 21 Praha 4. Tel.: 267 211 301-3, Fax: 267 211 305,** E-mail: send@send.cz

Slovenská republika:
vyplněný objednávkový kupon zašlete na adresu: **MAGNET-PRESS SLOVAKIA, Teslova 12, P. O. Box 169, 830 00 Bratislava 3, Tel./Fax: +421/2/44 45 45 59, 44 45 06 97,** E-mail: magnet@press.sk

Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

☐ Předplatné pro vás Od čísla: ....

Jméno: ....

Příjmení: ....

Ulice: ....

Město: ....

PSČ: .... Rok narození: ....

*Podpis: ....

*U dětských časopisů podpis rodiče nebo zákonného zástupce.

☐ Předplatné **jako dárek** zasílejte na níže uvedenou adresu.
Pokud chcete předplatné věnovat, obdržíte od nás **darovací certifikát.**

Jméno: ....

Příjmení: ....

Ulice: ....

Město: .... PSČ: ....

Spolu s prvním číslem obdržíte složenku nebo fakturu podle vašeho požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za roční předplatné.